

WARCORS

EZINE

ISSUE #6
MAY 2015

INFiNity
WARCORS





WARCORS EDITORIAL

Ya llega el verano!!!

Y con el verano llegan las vacaciones y en Warcors Ezine no vamos a ser menos, así que en breve nos tomaremos un descanso para poder disfrutar de un merecido descanso.

El último número de la temporada será el que saldrá el próximo mes de Junio, después del cual nos tomaremos vacaciones hasta el próximo mes de Septiembre.

Mientras tanto podéis seguir viendo las novedades y eventos en nuestra web, infinitywarcors.com.

Además aprovecharemos para replantear el ezine, buscar nuevos colaboradores y preparar las novedades que traerá la nueva temporada de Warcors Ezine.

Así que si queréis contactar con nosotros aprovechad este mes ya que a partir de Junio estaremos de vacaciones.

Summer is here!

And with summer comes the holidays , for Warcors Ezine too, so we'll take some time out to enjoy some well deserved rest.

June issue will be the last of the season, after that we'll be on holidays till next September.

During that time you can still keep updated with news and events coverage in our infinitywarcors.com web.

We'll use our time off to rearrange the mag, look for new contributors and get ready the news that will bring the next Warcors Ezine season.

So if you want to contact us, do it now as from June on we'll be holidaying!

Andy Ruiz

Editors

**Andy Ruiz
Miguel Robles**

Design

**Andy Ruiz
RainorDVD**

Cover Image

Corbus Belli

Translators

**Miguel Robles
HellRaiser
Alsamvinlor
RainorDVD**

Contributors

Corvus Belli, Bostria, Studio Giraldez, Hellraiser, Alsamvinlor, RainorDVD, DielDien

Contact

<http://www.infinitywarcors.com>

<http://facebook.com/warcors>

@infinitywarcors

colaboradores@infinitywarcors.com (spanish)

contributors@infinitywarcors.com (english)

EDITORIAL

3

CONTENTS

4

NEWS

5

45th Higlanders Rifles

Aquila Guard (HMG)

Kaeltar Specialists (Box)

Fraacta Drop Unit

Tiger Soldier

SOLDIERS

21

ITS 2015

26

EVENTS

29

STORIES

31

Hunters

MINIATURES

36

ARTWORK

40

CORVUS BELLI
INFINITY
II
INTERPLANETARIO
14-15-16 AGOSTO, VIGO

LET'S GO
INFINITY
TO THE BATTLE

PRE-INSCRIPCIÓN
16 DE FEBRERO

TOURNAMENT

EXPOSICIÓN AUDIOVISUAL
EXPOSICIÓN DE MINIATURAS E ILUSTRACIONES, VIÑETAS CÓMICAS
CHARLAS: FAUSTO (3D), BOSTRIA (INFINITY), ÁNGEL GIRÁLDEZ (PINTURA)
CONCURSOS DE CONOCIMIENTO INFINITERO
CONCURSOS DE PINTURA
COSPLAY
PARTIDAS DE INICIACIÓN: JUEGO DE ROL
PARTIDAS DE INICIACIÓN INFINITY

10º ANIVERSARIO INFINITY - FIESTA NOCTURNA

PLAZAS PARA TORNEO LIMITADAS

ORGANIZA: ESBOSZOS - ASOCIACIÓN JUVENIL Y CULTURAL

HORARIOS DEL EVENTO
APERTURA VIERNES 14
TORNEO SÁBADO 15 MAÑANA
DOMINGO 16 MAÑANA
CIERRE DOMINGO 16

45TH HIGHLANDERS RIFLES

BOX 4 MINIATURES

45TH HIGHLANDERS RIFLES

ARMY: ARIADNA



REF: 280172-0527



HIGHLANDER
RIFLE



HIGHLANDER
CHAIN RIFLE



HIGHLANDER
AP CCW



HIGHLANDER
BOARDING SHOTGUN





“Escoceses, que por Wallace habéis sangrado! Escoceses, a quienes Bruce dirigía! Cargad hacia el lecho ensangrentado o hacia la victoria!!!” Capitán Craig Munro. Batalla de Loch Kirkshaig, Conflictos Comerciales de Ariadna.

Unidades de enloquecidos escoceses especialistas en combate cerrado. Los “Galwegian” son recios de cuerpo, prodigiosamente fuertes, con anchas espaldas y movimientos rudos. Los distintos pelotones del 45th están formados por soldados del mismo clan o familia. Se distinguen por sus armas blancas extravagantemente grandes y anchas, sus tartans y su resistencia al frío y al cansancio.

Extremadamente orgullosos y celosos de su honor, todos los 45th están dispuestos a pelearse entre sí y con cualquiera por la más mínima afrenta.



“Scots, who have bled for Wallace! Scots led by the Bruce! Charge for the bloody bed and for victory!” Captain Craig Munro. The battle of Loch Kirkshaig, Commercial Wars of Ariadna.

Crazed Scottish units specialized in close combat, the Galwegians have toughened bodies, are incredibly strong with broad backs and rough and ready when moving. The various platoons of the 45th are made up of soldiers from the same clan or family. They are distinguished for their extravagantly large, wide cutting weapons, their tartan dress and their amazing resistance to cold or tiredness.

The 45th are so proud of their honour that they will get into a fight, even among themselves, at the slightest hint of insult.

AQUILA GUARD

HMG

AQUILA GUARD


ARMY: PANOCEANIA | WEAPON: HMG




REF: 280278-0528








 “In omnibus princeps” (The First In Everything) The Aquila Guard’s motto .

Elite regiments from the prestigious military academies of Aquila. Among it’s members are the best strategists and tacticians of the army. The Guard’s illustrious history is included in the Panoceanian army training manuals. The Aquila military academy is proud to indoctrinate its cadets in the ancient tradition of “lead from the vanguard”.

The Aquila carry out field as well as high-risk missions, especially the so-called search, combat and neutralize missions. Moreover, they are responsible for the personal security of the Panoceanian authorities and commanding officers, the maximum security installations in Code Red and for classified military material. In order to be able to carry out these obligations, they are usually provided with a certain degree of diplomatic immunity. The Aquila are provided with state-of-the-art equipment, which they put to good use.

The arrival of the Aquila Guard in a theatre of war means that the strategic head of command takes the situation very seriously and is ready to risk the best men to achieve its objectives.

 “In omnibus princeps” (Los primeros en todo) Lema de la Guardia Aquila.

Regimientos de élite de los prestigiosos centros de instrucción militar de Aquila. La Guardia Aquila está formada por la crème de la crème de los oficiales de las fuerzas armadas panoceánicas.

Entre sus miembros se cuentan los mejores estrategas y tácticos del ejército. El historial de la Guardia forma parte de los libros de texto militares panoceánicos. La Academia Militar de Aquila se enorgullece de inculcar en sus cadetes la antigua tradición de “Liderar desde la vanguardia”.

Un oficial Aquila con un mando debe estar siempre en primera línea de batalla. Los Aquila realizan tanto misiones de campo como de alto riesgo, especialmente las denominadas Operaciones de Búsqueda de Combate y Anulación. Son responsables, además, de la seguridad de las autoridades y mandos panoceánicos, las instalaciones de máxima seguridad en Código Rojo y del material clasificado militar. Para poder cumplir con este tipo de deberes, suelen estar dotados de un cierto grado de inmunidad diplomática.

Los Aquila cuentan con el mejor material disponible, al que saben sacar partido. La llegada de la Guardia Aquila a un teatro de operaciones significa que el Mando Estratégico se toma la situación muy en serio y que está dispuesto a arriesgar a los mejores para lograr sus objetivos.

KAELTAR SPECIALISTS

BOX 6 MINIATURES

KAELTAR SPECIALISTS

ARMY: TOHAA



REF: 280922-0530







Notación en Lenguaje de Batalla Vaarso: En el Tridente Tohaa, determinadas unidades de apoyo que emplean tecnologías específicas que se salen de la esfera táctica operativa regular requieren denominaciones numéricas dobles.

Según la Numerología Neebab, el número 2 representa el dominio, la audacia con autocontrol y la capacidad de influencia. Sin embargo, el número 10 refleja siempre situaciones difíciles, de ruina y pérdida personal. El significado pues de la combinación Kaeltar es el dominio, control y manejo de situaciones caóticas y que se han tornado repentinamente peligrosas.

Perfil. Los Especialistas Kaeltar forman la unidad de situaciones difíciles del Tridente Tohaa. Han sido entrenados en la compleja disciplina Corahtar para controlar SymbioMates que proporcionen apoyo y soporte vital mejorado a unidades dotadas de equipo simbiote de las que se espera que se enfrenten a resistencia especialmente encarnizada y hostil. Su tarea principal es contener o reducir los efectos de la capacidad de agresión del enemigo mediante sus habilidades y herramientas feromónicas. Mientras que con sus terribles SymbioBombs pueden incrementar la potencia ofensiva de las tropas dotadas de armadura simbiote.

Sin embargo, la función táctica de los Especialistas Kaeltar va más allá. A causa del nivel de formación técnica especializada que poseen y del perfil operativo que cubren, interviniendo siempre en acciones de alto riesgo, todos los Kaeltar son suboficiales de alto rango con una amplia experiencia sobre el terreno. Por ello, los Kaeltar siempre mantienen la cabeza fría en medio del caos y son capaces de asumir el mando cuando el líder de equipo cae y la situación se torna imposible. En una unidad como la de los Especialistas Kaeltar, la pregunta no es si la operación que les han asignado se va a ir al infierno, sino cuándo se irá al infierno, y cuánto va a doler. Y es en ese momento cuando demuestran lo que valen.

Embutidos en sus uniformes y rodeados de todo ese equipo feromónico de aspecto esotérico, los Kaeltar exudan tranquilidad, pero una tranquilidad vibrante, como si ahí debajo hubiera un fuego latente en su interior, un fuego que sólo aguarda la chispa del desastre para fluir y tomar el control.



Note on Vaarso Battlespeak: In the Tohaa Trident, certain support units which employ specific technologies that lie outside the normal realm of tactical operations require designations with double enumeration.

According to Neebab Numerology, the number 2 represent dominion, boldness coupled with self-control, and the ability to exert influence. However, the number 10 always reflects difficult situations of ruin and personal loss. Therefore, the meaning of the numerical combination of the Kaeltar (10-2) is dominion, control, and the handling of chaotic situations which have suddenly turned dangerous.

Profile: The Kaeltar Specialists make up the difficult situations unit of the Tohaa Trident. They have been trained in the complex Corahtar discipline to control the SymbioMates who provide vital support by improving units which use symbiotic gear and who are expected to face particularly hostile and bloody resistance. Their primary task is to use their pheromonic tools and abilities to contain and reduce enemy aggression. Meanwhile, with their terrible SymbioBombs, they can increase the offensive potential of troops wearing symbiotic armor.

However, the Kaeltar Specialists' tactical acumen goes beyond this. Because of their highly technical specialization and their particular profile, always intervening in high risk operations, all Kaeltar are high ranking non-commissioned officers with ample experience in the field. For this reason, the Kaeltar always keep a cool head in the midst of chaos and are capable of taking command when the team leader falls and the situation becomes impossible. In a unit such as the Kaeltar Specialists, the question is not whether the mission they've been given will go to hell, but rather when it will go to hell and how much it will hurt. It is in this moment that they show what they're worth.

Crammed into their uniforms and surrounded by all that esoteric pheromonic gear, the Kaeltar exude tranquility, a vibrant tranquility, as though beneath there were a latent fire within, a fire which needs only the kindling of disaster in order to overflow and take control.

FRAACTA DROP UNIT

BOARDING SHOTGUN

FRAACTA DROP UNIT

ARMY: COMBINED ARMY | WEAPON: BOARDING SHOTGUN



REF: 280669-0529







If you were to ask a Fraacta what their unofficial motto is, she would say, with a savage smirk on her face and a spark in her eye: "Always Careless". No one can deny that the entire modus operandi of this unit is predicated on wanton recklessness.

By definition, the deployment maneuvers of any transorbital drop unit are a dangerous proposition, and airborne troops are regarded as perhaps the most audacious out there. But the all-female drop unit of the Sygmaa Trihedron takes it one step further. I can't disclose classified information, so here's an analogy: the Fraacta don't just dive directly into the deep end of the pool, they dive backwards with their hands tied behind their backs, with the bravado you'd expect from a star stunt performer.

When they jump from the vacuum of space into the hell of battle, with only their instincts and the sensory feedback from their drop symbiont as a guide, they feel invincible. While the crackling of their flight instruments still rings in their ears like an unbridled symphony, they are possessed by the certainty that they can achieve anything.

There is no question that, with that blend of training and talent, and symbiont gear like that, you can afford the luxury of a little boldness. The Trihedron High Command frowns upon that kind of imprudent behavior, but what can you threaten them with? In their jump symbionts, the Fraacta are like goddesses of evil: something beautiful, and terrible to behold. Something treacherous. Something on edge. Something that must be stopped.

Officer Analyst Paul Harlow, Psi Unit of the Bureau Aegis, O-12. Liaison Group of the Paradiso Coordinated Command. Fragment of a conversation recorded during a break in an information session.



Si le preguntas a una Fraacta cuál es el lema no oficial de su unidad te responderá: "Nunca con cuidado", mientras esboza una sonrisa salvaje y un brillo chispeante le ilumina los ojos. Porque el modus operandi de esta unidad es absolutamente imprudente y temerario.

Por definición, los despliegues de cualquier unidad de salto transorbital son muy peligrosos, y la audacia es la marca de todas las unidades aerotransportadas conocidas. Pero la unidad de salto femenina del Triedro Sygmaa va aún más allá. Para que lo entiendas, y sin revelar material clasificado, las Fraacta no sólo se arrojan a lo más profundo de la piscina sin mirar, sino que, además, lo hacen de espaldas y esposadas, con la bravuconería de una estrella del espectáculo.

Cuando se lanzan desde el vacío del espacio hacia el infierno del combate, guiándose fundamentalmente por el instinto y las sensaciones que le transmite su simbiote de salto, se creen invencibles. En ese momento, mientras el crepitar del instrumental de vuelo resuena en sus oídos como una sinfonía desmadrada, están poseídas por la certeza de ser capaces hacer cualquier cosa.

Aunque es indudable que cuando dispones de un entrenamiento y una habilidad excelente junto con un equipamiento simbiote tan extraordinario como el de ellas, puedes permitirte el lujo volverte un poco temerario. Y a pesar de que el Alto Mando del Triedro no apruebe una conducta tan insensata, quién les puede negar nada? Embutidas en sus simbioses de salto, las Fraacta tienen la belleza inquietante de una diosa del mal. Algo peligroso e incontrolable. Algo que necesita ser frenado.

Oficial Analista Paul Harlow, Unidad Psi del Bureau Aegis, O-12. Grupo de Enlace del Mando Coordinado de Paradiso. Extracto de una conversación recogida durante una pausa de las sesiones informativas.

TIGER SOLDIER

BOARDING SHOTGUN

TIGER SOLDIERS

ARMY: YU JING | WEAPON: BOARDING SHOTGUN



REF: 280375-0512







En la tradición china, el Tigre es el animal más poderoso después del Dragón, que es el Emperador.

Los Soldados Tigre son una unidad de élite aerotransportada del Estado, por lo que están acostumbrados a ser desplegados en lo más duro de la batalla. Se caracterizan por sus ataques audaces, letales y vertiginosos, recibiendo su nombre por su ferocidad en el combate.

Sus tareas operativas incluyen movimiento hacia el enemigo y contacto hostil, emboscadas, reconocimiento, y establecimiento de defensas apresuradas. Como fuerza de Operaciones Especiales y Encubiertas reciben el entrenamiento más duro y estricto del ejército Yu Jing.



In Chinese tradition the Tiger is the most powerful animal after the Dragon, which is the Emperor.

The Tiger Soldiers are an elite airborne unit of the State, so they are used to being deployed in the hot spot of the battle. They are characterised by their audacious, lethal and rapid attacks and so earning renown for their ferocity.

Their operational tasks include movement towards the enemy, hostile contact, ambush, reconnaissance the making of hasty defences. As a Special Secret Operations force, they receive the hardest and strictest training in the Yu Jing army.

CLASSIFIED — DECK —

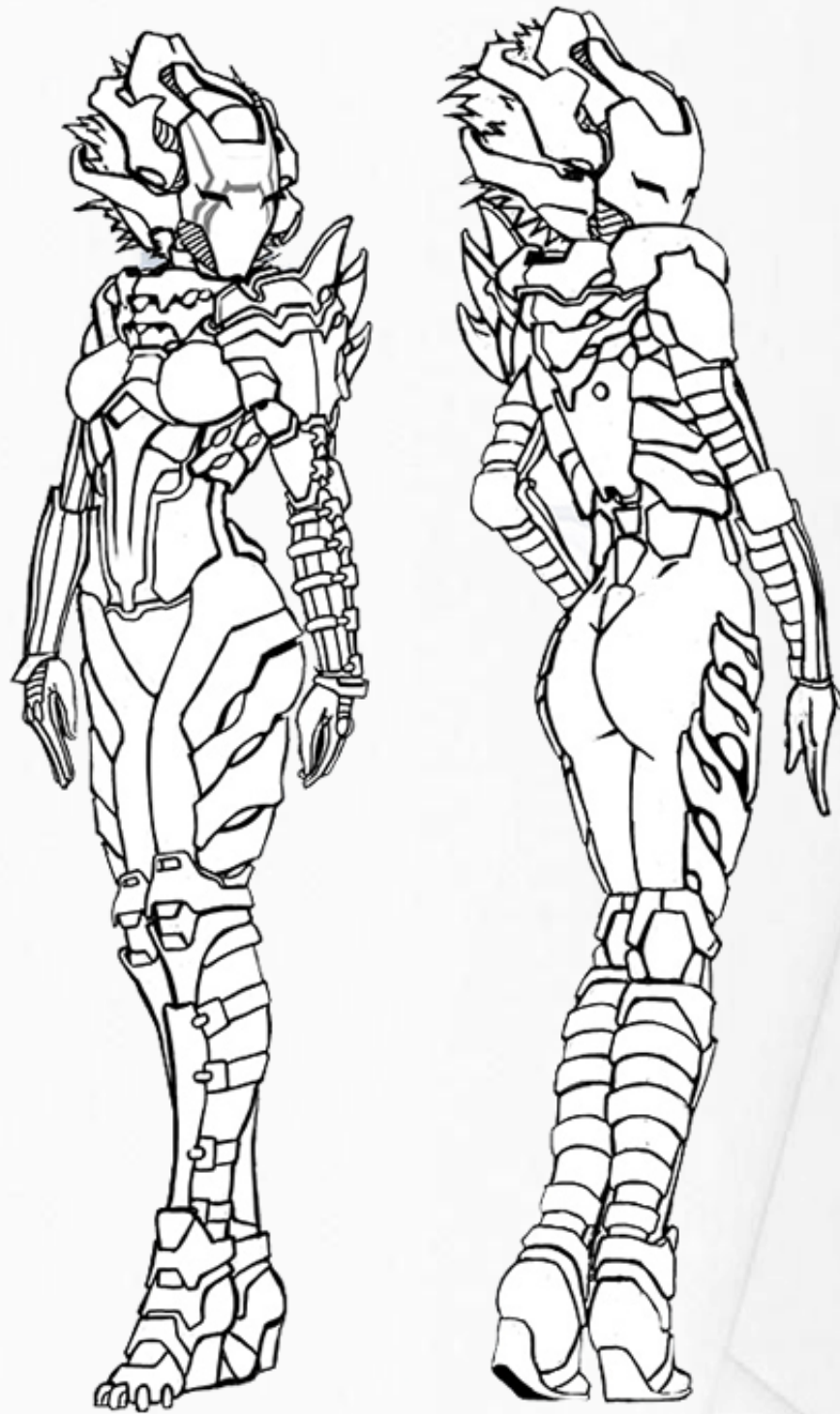


CORVUS BELLI
INFINITY

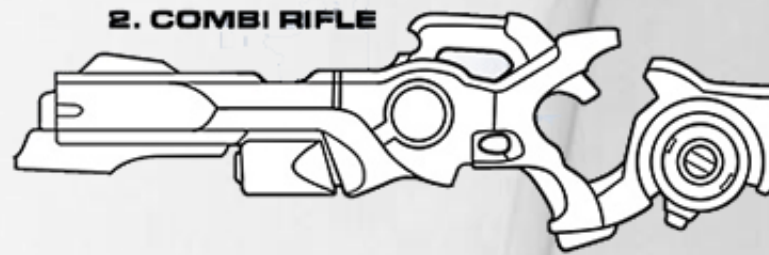
 **customeeple**
improving your boardgame

SOLDIERS

LEARN HOW TO PLAY YOUR MINIATURES



2. COMBI RIFLE



2. LIGHT SHOTGUN



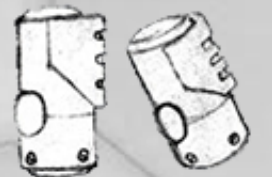
3. BOARDING SHOTGUN



3. CC WEAPON



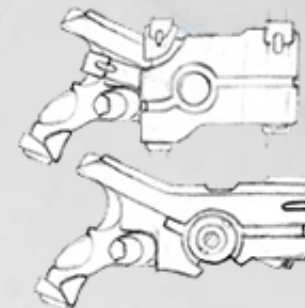
5. SMOKE GRENADES



4. FLASH GRENADES



5. PISTOL





4ème de CHASSEURS

Habilidades:

CO: Camuflaje,
Infiltración, Multiterreno,
✓ Sexto Sentido N1.

Special Skills:

CH: Camouflage,
Infiltration, Multiterrain,
✓ Sixth Sense L1.



Perfil / Profile

10-10
14
11
13
13
0
0
1
2
2
✓ 19-26

MOV
CC
CD | BS
FIS | PH
VOL | WIP
BLI | ARM
PB | BTS
H | W
S
Disp. | AVA
C

10-10
19 ✓
11
13
13
0
0
1
2
2
21-30



1st Highlanders S.A.S.

Habilidades:

CO: Camuflaje,
Infiltración, Multiterreno,
Kinematica N1, ✓
Artes Marciales N2. ✓

Special Skills:

CH: Camouflage,
Infiltration, Multiterrain,
Kinematika L1, ✓
Martial Arts L2. ✓



Ambas tropas son similares en perfil, el S.A.S. está más enfocado al combate cercano, llegando a tener muchas posibilidades en combate CC. El Chasseurs es una unidad más difícil de sorprender por camufladas, al tener Sexto Sentido N1.

En general el Chasseur tiene un equipo más completo que los S.A.S. la mayoría de los perfiles tienen armas de Area y de distancia. La voluntad es muy aceptable y en ambos casos tienen un perfil especialista, para poder coger objetivos.

Los Chasseurs tienen un perfil minador muy bueno para defender y que el rival consuma ordenes, mientras el S.A.S. tiene posibilidad de Teniente, no sin antes pagar un alto coste en CAPs.

Variedad de Armas Variety of Weapons

Teniente/Lieutenant

Opciones especialistas Specialist Troops



The two troops are similar, SAS. is better in close combat, it has many possibilities of winning in CC combat. The Chasseurs is a more difficult unit surprised by camouflaged, having Sixth Sense L1.

The Chasseur has a more complete weapons that SAS. Most profiles are area weapons and ranged weapons. The WIP is good in both cases and have a specialist profile for target.

The Chasseurs have a very good profile miner to defend. The opponent will spend many orders, while the SAS Lieutenant has profile, although it is costly in CAPs.

By RainorDvD



Esta tropa complementa al ejercito Aleph, es una unidad que ataca allí donde más falta hace, son muy móviles, ya que además del Salto de Combate, tienen la habilidad de supersalto. Tienen el problema de tener Frenesí, aunque si se maneja bien, puede venir muy bien.

Con un buen CC, Arma CC DA y Artes Marciales N3, lo hace un rival muy a tener en cuenta en combate cuerpo a cuerpo.

Solo tiene un perfil de Especialista, aunque su fuerte es desestabilizar la retaguardia enemiga no es fundamental, pero puede hacer daño con los programas de Hacker, y cogiendo un objetivo cercano a la zona de despliegue enemiga.

El perfil más básico tiene un coste muy asequible, aunque no tiene un arma a distancia efectiva. A pesar de ello es ideal para cazar enlaces con las armas de plantilla que tiene.



This complements the army troops Aleph, is an attacking unit where it is most needed, highly mobile, in addition Combat Jump have the ability to super jump. Have the problem of having Frenzy, although well used, they can be very useful.

Has good CC, CC Weapon DA and Martial Arts N3, it makes it a tough opponent in combat.

Specialist profile has only one, is very good to destabilize the enemy's rear is not essential, but it does damage Hacker programs and taking nearby targets the enemy deployment area.

The most basic profile has a very low cost, but does not have a BS weapon that is effective. But it is perfect for removing links with their weapons of template



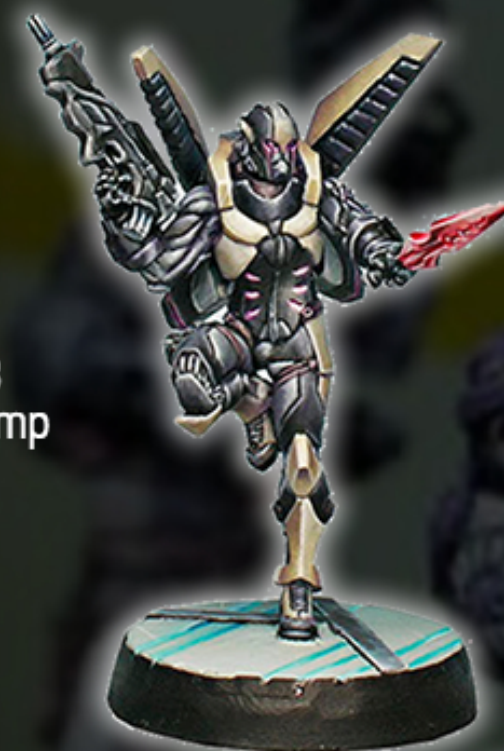
EKDROMOI

MOV	CC	CD	FIS	VOL	BLI	PB	H	S	Disp.
10-10	18	12	13	14	2	0	1	2	2

Habilidades Esp.: Artes Marciales N3 · DA: Salto de Combate · Súper-Salto

✓ **Positivo / Positive**

Artes Marciales N3 / Martial Arts L3
DA:Salto de Combate / AD:Combat Jump
Super Salto / Super-Jump



Nombre	Armas CD	Armas CC	CAP	C
EKDROMOS	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Arma CC AP	0	28
EKDROMOS	Fusil Combi, Nanopulser	Pistola, Arma CC DA	0	29
EKDROMOS	Ametralladora, Nanopulser	Pistola, Arma CC DA	1.5	37
EKDROMOS	Chain Rifle, Nanopulser	Pistola, Arma CC DA	0	19
EKDROMOS	Escopeta de Abordaje, Nanopulser	Pistola, Arma CC DA	0	28
EKDROMOS Hacker (Disp. de Hacker de Asalto)	Chain Rifle, Nanopulser	Pistola, Arma CC DA	0.5	25



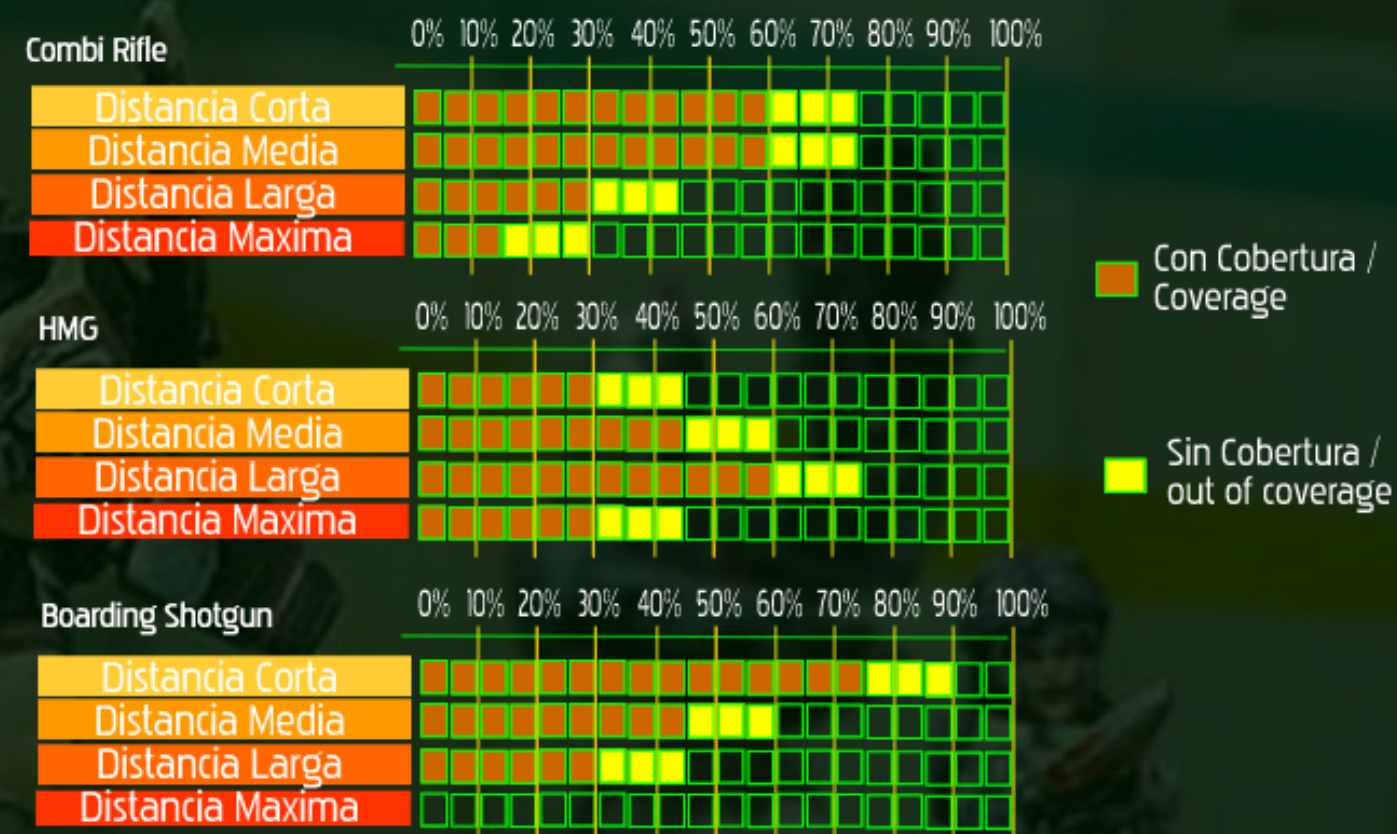
Tiene un buen CD 12 y una Voluntad de 14, que son bastante buenas. Es más letal en Cuerpo a Cuerpo con un CC 18 aunque pierde cadencia de ataque. Puede llegar a tener un 100% de acierto con Artes Marciales, llegando a CC 21.



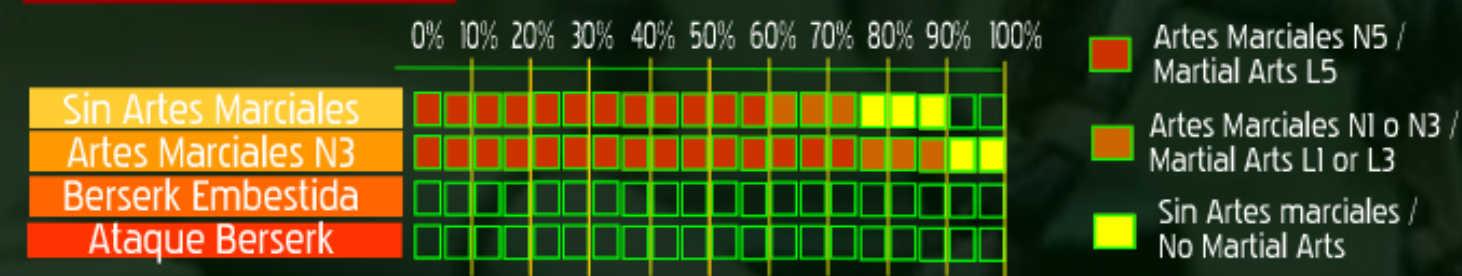
He has a good BS 12 and a 14 WIP good. It is more lethal in Melee with CC 18 attack but loses cadence. You can have 100% success with Martial Arts, CC 21.



Disparo contra Enemigos sin Camuflaje / Shooting at the Enemy not Camouflage



Ataque CC / CC Attack





ACCESORIOS Y ESCENOGRAFÍA PARA WARGAMES

www.terrakami.com

Terrakami
G A M E S



Jugar torneos ITS y no morir en el intento

En el número anterior hablamos de las novedades que traía el nuevo ITS y en esta ocasión os vamos a dar una pequeña guía de cómo prepararnos para un torneo de estas características.

Si eres nuevo en torneos ITS, lo primero que debes hacer es registrarte en el sistema ITS, ahí te darán un número que se utilizará para puntuar y que aparecerá en la clasificación de tu zona. Con ese número podrás comprobar tu clasificación, que ejércitos has jugado y tu posición dentro de cada facción que uses.

Otra cosa importante, que a veces se pasa por alto, es conocer nuestras propias limitaciones. Si normalmente juegas con amigos, de forma no competitiva y a pocos puntos, no es recomendable que empieces a jugar torneos de 4 rondas de top tier, con spec ops y misiones complicadas. Busca un torneo low o mid tier, de 3 misiones como máximo y que no sean muy complicadas.



Los materiales que tienes que usar son otra parte importante. Protege bien tus figuras cuando las transportes, sobre todo si están pintadas. Recuerda llevar los marcadores, tokens y plantillas que necesites usar y las siluetas, nunca se sabe cuando te van a hacer falta. Metro y dados son fundamentales, creo que eso es obvio.

Y no se nos puede olvidar que ahora hay que incluir una figura más en nuestra bolsa, el HVT, prepara a este civil o vip, recuerda que es obligatorio. En los packs de Dire Foes hay civiles, las figuras Bootleg e incluso tropas descatalogadas (Exrah para el Ejército Combinado por ejemplo) pueden ser también buenas opciones de HVT.

Respecto a listas y que figura es mejor o peor no voy a hablar, no es la intención de este artículo recomendar combinaciones demoledoras o tropas over power. Lo que si vamos a hacer es dar unas pautas para empezar a configurar la lista y las cosas a tener en cuenta:

- Revisa las misiones del torneo. Conoce bien que necesitas para completarlas, que objetivos tendrás a la hora de jugarla y si puedes, pruébalas antes de ir al torneo
- Misiones secundarias. Hay un listado de las mismas en el archivo de torneos, tienes que saber que tropas pueden completarlas y si vas a incluirlas en tu lista. Yo recomiendo que intentéis cubrir todas las opciones.
- Funciones de las tropas. Ya sabes que hay que incluir un teniente, pero como lo vas a acompañar es casi tan importante como elegir un buen teniente. Especialistas para misiones, tropas de ataque o defensivas, tiradores lejanos o especialistas en cac, el abanico es muy amplio y en N3 todo tiene su utilidad. Nunca centres tu estrategia en una sola figura.
- Fijarte objetivos. Ten claro en cada partida contra que te vas a enfrentar y que vas a usar. Desplegar con cabeza y posicionar bien tus figuras para que cumplan su función es primordial. Recuerda que en un torneo tienes un tiempo limitado y solo dispones de 3 turnos, un mal despliegue puede suponer perder antes de empezar. Además, reaccionar bien y adaptarte a los cambios te ayudará.

Espero que esto os ayude en vuestra incursión en torneos ITS y os anime a deciros a empezar a competir en Infinity.

Miguel Robles



Playing an ITS Tournament without dying on the intent

Last issue we were talking about the novelties in the new ITS and this time we're going to give you a primer for how to get ready for a tournament like this.

If you're a newbie in ITS first thing you must do is register yourself in the ITS system, they'll give you a number that'll be used for scoring and will appear in your zone's classification. With this number you could check your score, the armies you've played with and your position in every faction you use.

Another important factor that sometimes gets overlooked is knowing our own limitations. If you normally game with friends, in a non-competitive way with few points, is not advisable to start playing top tier four rounds tournaments with spec ops and complicated missions. Look for a low to mid tier tournament with 3 missions maximum and not overly complicated.

The material part is also important. Protect your figure during transport specially if they're painted. Remember to carry the tokens and templates that you will need and the silhouette markers, you never know when are you going to need them. Dice and measure tape are essential, I think that's obvious.

We can't forget to include a special figure in our bag, the HVT, get that civvie or vip ready, remember is compulsory. You can find good choices in the Dire Foes packs civvie figures, in the Bootleg series, even out of production figures (like the Exrah for the CA, for example) can be good options for using them like HVT.

We aren't going to talk of lists and which troop is better or worse, is not the topic of this article and we have no intention of recommending killing combos or overpower troops. What we're going to do is give you some guidelines for configuring your lists and the things to have in mind:

- Check the tournament missions. You must really know what you need to complete them, what would be your objectives and try them out before going to the tournament.
- Secondary missions. There's a list of them in the tournament files, check the troops you'll need to complete them and if you're going to include them on your list or not. I recommend you to try to cover every option.
- Troop skills. You know you have to include a lieutenant, but who is coming with him is as important as choosing a good one. Specialists for missions, attack troops or defensive ones, long range shooters or HtH experts; the choice range is very wide and in N3 everything has its use. Never center your strategy in a single figure.
- Set your goals. Get a clear idea of who are you going to fight with in every game and what are you going to use. Deploying with care and positioning well your figures so they can do their best is a priority. Remember that in a tournament you have limited time and you have only 3 turns available, a bad deployment can mean losing even before starting. Moreover, reacting well and adapting to changes will help you.

I hope this will help you in your foray in ITS tournaments and encourage you to start competing in Infinity.



**DISPONIBLE DE NUEVO
EN LA TIENDA ONLINE DE CORVUS BELL**



Angel Giraldez



**AVAILABLE AGAIN IN
CORVUS BELL'S ONLINE STORE**



USA

DIRE STATES FL - THE I-4 INVASION

- Armies of 300pts
- Organizer: Kyle (Kyultu), Bill (thirteenpixels), Jay (Mulciber) (forum)
- Prize: \$25 Preregister/\$30 At the Door
- Place: Bill Frederick Park at Turkey Lake, The Carter Center
- 16th May 2015

UNITED KINGDOM

Totally CRIT 2 (TC2)

- Armies of 300pts (Spec Ops)
- Organizer: Flashman (forum) and Hydra Gaming Club
- Prize: £10 /Hydra club members £8
- Place: High Brooms Working Mens Club; High Brooms Road, Royal Tunbridge Wells
- 16th May 2015

UK Games Expo

- Armies of 300pts (No Spec Ops)
- Organizer: Phlyk (forum)
- Prize: £8 plus the cost of entry to Expo
- Place: UK Games Expo, Birmingham
- May 31th 2015

SPAIN

Torneo ITS Gandia

- Armies of 300pts (No Spec Ops)
- Organizer: Dungdrakki (Infinity Forum)
- Prize: 10 eur.
- Place: Local del Consell de la Joventut de Gandia. Plaza Parc Públic Est s/n. Gandia
- 17th May 2015

Torneo Novatos Ludus Belli

- Armies of 150pts
- Organizer: Semy (Infinity Forum)
- Prize: 3 eur.
- Place: Ludus Belli, Mostoles - Madrid
- 6th June 2015

KWEN ITS Oficial

- Armies of 300pts (Hobby Extra)
- Organizer: [KWEN] Warcors (Infinity Forum)
- Prize: 5 eur.
- Place: Bilbogames, Bilbao
- 23th May 2015

POLAND

Polis Championship Wroclaw

- Armies of 300pts
- Organizer: SamboR (forum)
- Prize: 35 PLN/9 EUR
- Place: Wrocław, Modra Street 34a. Klub Osiedlowy
- 13-14th Jun 2015





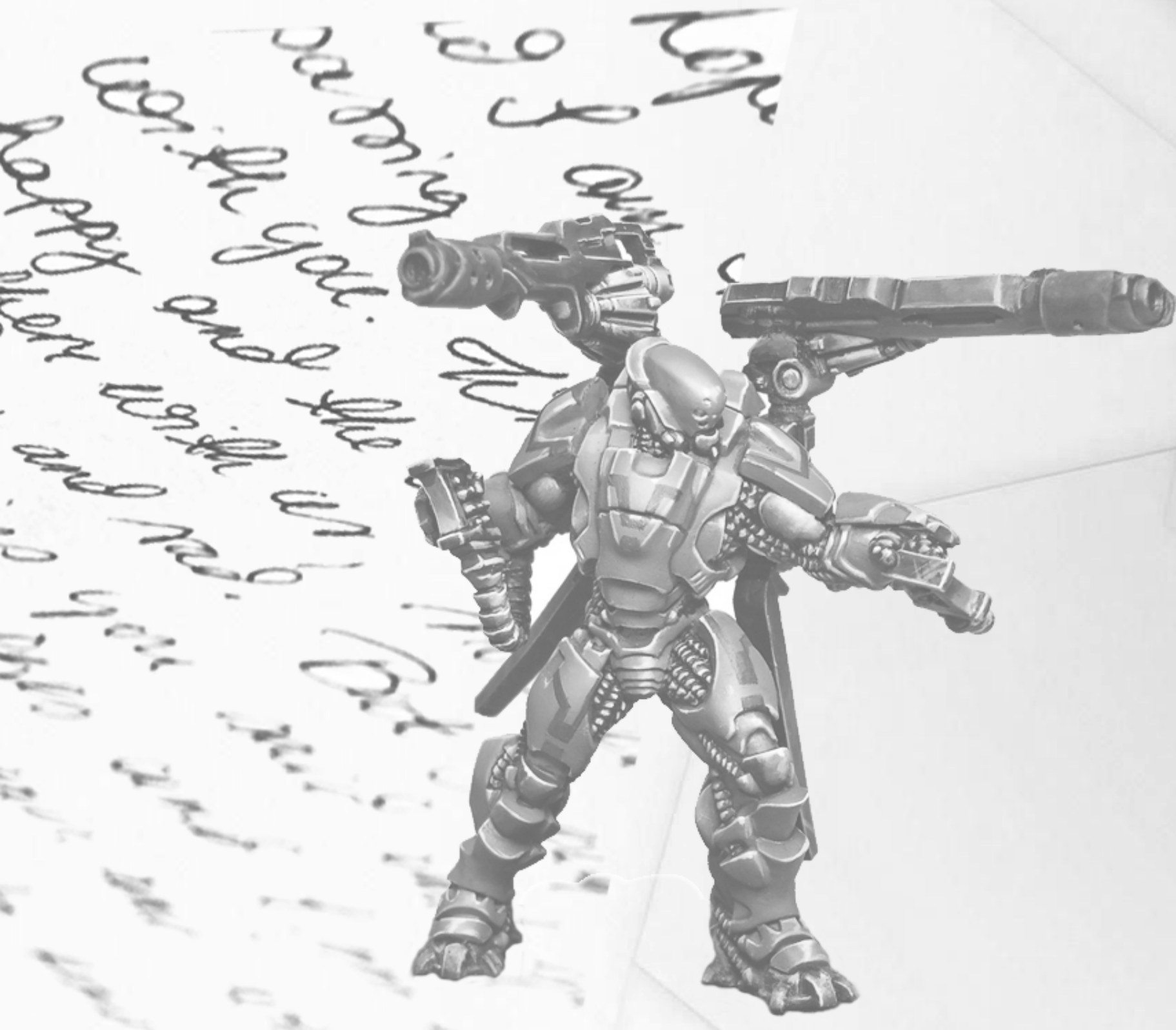
14-15-16 AGOSTO, VIGO

AUGUST 14-15-16, VIGO

INTERPLANETARIO

STORIES

KNOW YOUR TROOPS





Cazadores

“Andy Gomez retrasmitiendo en directo desde la torre Kwong en Xiongxiang para Oxyd. Esta mole de trescientos cincuenta metros de altura es un importante enclave estratégico de la defensa de la ciudad en esta segunda gran ofensiva del EC, miren la vista desde este ventanal en el piso 80 donde me encuentro y comprenderán la ventaja que otorga a quien la controle.

Hace tan solo unos minutos he registrado una gran conmoción en los pisos superiores, los ascensores han dejado de funcionar y corre el rumor de que tropas aerotransportadas han descendido sobre la plataforma de aterrizaje en el último piso y descienden atacando a la guarnición; no sé con qué objetivo.

Veo a tropas del cuartel general bajando por la escalera de emergencia, les preguntaré.

Hey!”

El Zhanshi bloqueó con su dispositivo de hacker las comunicaciones del Warcor y se apoyó jadeante en la pared:

-Corta Andy, mejor que salgas corriendo de aquí.

Andy conocía a Li Wei desde que llegó al sector y se vio envuelto en lo que ya se había dado en llamar la segunda ofensiva. Un soldado disciplinado y capaz, leal al estado imperio en todas las conversaciones que habían compartido con y sin cámara. Ahora sin embargo el stress y el miedo eran patentes en su rostro.

-Cuál es el problema colega? Qué está pasando?

-Escúchame- dijo el Zhanshi intentando recobrar la respiración- van a por el nodo de comunicaciones, si en quince minutos no recibimos ayuda el comandante ordenará volarlo y el nodo se extiende por tres pisos Andy, no querrás estar aquí si eso ocurre.

- Por qué no lo vuelan ya y usáis el nodo secundario?

- Este era el secundario, joder! El principal cayó al principio de los ataques! El sector entero quedara descoordinado si no establecemos otro pronto!- Li Wei frunció los labios consciente de la indiscreción cometida- Tengo que irme- dijo encaminándose de nuevo a las escaleras.

- Sabes quiénes son los atacantes?- preguntó el Warcor , pero el Zhanshi no le respondió , solo le reactivó de nuevo las comunicaciones:

“Las Fraacta os cazaran uno a uno, escondeos mejor, hacedlo interesante para nosotras”

La voz de Mkiina , jefa de la unidad de salto, se escuchó en todo el edificio a través del sistema de megafonía al que la hacker de la unidad había accedido, los trozos de la barricada que inútilmente les franqueó el paso se mezclaban con los restos de los Zhanshis que la intentaron defender, las puertas de los cuatro ascensores del vestíbulo estaban abiertas y dejaban ver los pozos huecos donde apenas se distinguía el fondo a trescientos metros de caída .

-Próximo punto de resistencia formándose tres plantas más abajo, el nodo de comunicaciones se encuentra con mucha probabilidad cuatro o cinco plantas después- dijo la hacker con su mano encima de la pantalla de información de la pared.

Debajo de su máscara de salto Mkiina sonrió y se separó de las puertas; sus doce Fraacta se colocaron en grupos de tres en cada umbral siguiendo una orden silenciosa, sus movimientos fluidos y coordinados como bailarinas aladas, sus blindajes simbioses brillando con un resplandor rojizo en la penumbra del vestíbulo. Saltarían por los huecos y capturarían ese nodo poniéndolo a disposición de la IE, el golpe acabaría con la resistencia humana en todo el sector. Nada les arrebataría su gloria:

-Localiza exactamente la posición del nodo, listas para saltar.



El teniente Jang Peng estudiaba los planos de la torre Kwong proyectados en el HUD de su casco, no le afectaba el hecho de descender encerrado en una vaina de salto cuyo revestimiento cerámico le protegía de las extremas temperaturas exteriores a causa de la reentrada a través de la atmosfera de Paradiso.

Mientras que la ciudad de Xiongxiang se acercaba por segundos trazó un plan de acción, su escuadra de Tiger soldiers había sido entrenada para este tipo de eventualidades. Cuando las vainas de salto estallaron al dejar atrás el techo de nubes cada miembro sabía exactamente su cometido. Inmutables, iniciaron un picado hacia la torre Kwong .

El sonido de alerta de los dispositivos de alerta temprana de la IE detuvo a las Fraacta , Mkiina aguardó un momento esperando a que la recién llegada fuerza aerotransportada humana se posara en la zona de aterrizaje en el último piso y encontrara las minas que ellas habían desplegado como protección.

Para su sorpresa vio descender las figuras borrosas de los Tiger soldiers a través de los ventanales en el otro extremo del vestíbulo y unos segundos más tarde escuchó el estampido de vidrio rompiéndose. Como aves de presa las componentes de la unidad de salto Fraacta saltaron por los huecos de los ascensores.

“Vean como las estelas se aproximan al edificio, no se aun si son refuerzos para la guarnición o más fuerzas del EC. Un momento.

No se han posado en el techo y siguen cayendo! Hacia donde...?!”

Andy retrocedió separándose del ventanal del pasillo de servicio desde donde grababa el descenso y vio como tres soldados acorazados entraban a través del vidrio polarizado destrozándolo con botas de salto reforzadas y accionando retro turbinas de descenso controlado.

Aun no se había disipado el humo y los fragmentos de cristal seguían esparciéndose por el suelo cuando los Tiger soldiers buscaron sus posiciones, el primero armado con el característico spitfire de Zhenyong Ind se apostó en el hueco de la escalera de emergencia confundiendo en la oscuridad gracias a su camuflaje avanzado, otro cubrió la zona de las puertas de los ascensores con su escopeta de abordaje, el tercero apuntó al Warcor con su combi y le hizo señas para que se pusiera a cubierto. Andy obedeció. Sin dejar de grabar.

La unidad de salto Fraacta detuvo su descenso introduciéndose por las puertas abiertas de los ascensores en el nivel que la hacker había señalado que contenía el nodo. Desplegadas impecablemente observaron la zona: un inmenso espacio de oficinas ocupado por escritorios multifuncionales y dispuestos en habitaciones de paredes de cristal. La luz artificial había sido desconectada, la claridad se colaba a través de grandes boquetes rotos en los ventanales. El silencio era total. La concentración de vidrio hacía difícil rastrear huellas infrarrojas pero la jefa de la unidad de salto podía oler la presencia humana: estaban ahí, delatados solo por fugaces reflejos en la espesura del bosque de vidrio ornamental, acechando como depredadores en la jungla.

Un terminal destacaba al fondo de la estancia. Una pantalla de aspecto funcional conectada a un repetidor con el emblema de la fuerza militar Yu-jing desentonaba sobre la pulida superficie simulando madera lacada de un escritorio, pesados cables le unían a la columna central de servicio de la planta.

A la orden de su líder las Fraacta corrieron en dirección al nodo. Esquivando y saltando sillas y mesas, cubriendo cada ángulo con sus armas. Su impetuoso avance se detuvo cuando el primer grupo de tres fue recibido por una llamarada que las envolvió. La emboscada saltó alrededor de ellas. El sonido de las pantallas de cristal estallando al ser impactadas por los disparos de armas automáticas se mezclaba con breves chasquidos de nanopulser. Los Tiger soldiers aparecían, disparaban y volvían a desaparecer en el laberinto de mobiliario de oficina y cristal.

Con los cuerpos de sus compañeras aun retorciéndose en llamas la hacker continuó avanzando hacia el nodo sin dejar de disparar. Solo para ser abatida a pocos metros de su objetivo.

Mkiina miró el cadáver acibillado e hizo retroceder a su fuerza buscando de nuevo la entrada a los ascensores:

“ Al nivel inferior!” gritó por su intercomunicador su voz se confundió con las alertas de su wetware de combate, los designadores de puntería de los humanos las buscaban, su blindaje simbiote se quejó al recibir dos impactos y lo notó aferrarse a su cuerpo encogiéndose cuando a duras penas esquivó una descarga de un lanzallamas ligero.

La primera Fraacta en intentar atravesar el umbral del ascensor retrocedió destrozada por una descarga procedente de los pisos inferiores.

Con rabia y el amargo sabor de la derrota en su boca, Mkiina dió la orden de retirada mientras saltaba por un ventanal roto. Preservaría lo que quedaba de su fuerza e intentaría llegar a sus líneas, pensó mientras buscaba donde aterrizar entre los edificios cercanos, la línea del frente cada vez estaba más cerca. Habría oportunidad de venganza.

“La batalla por la torre Kwong ha concluido con victoria para las fuerzas Yu Jing, la intervención de la unidad de Tiger soldiers del teniente Jang Peng ha sido decisiva. Esta unidad de apoyo estratégico ya la hemos visto actuar en circunstancias similares en acciones anti terroristas en Yu tang , rara vez publicitadas, y créanme que tienen ganada su fama de eficacia... A cubierto! Estamos recibiendo impactos de misiles, posiblemente guiados, llegan a introducirse por las ventanas rotas y alcanzan el interior del edificio! Parece que la batalla por la torre Kwong no ha concluido todavía... Andy Gomez para Oxyd!”



Hunters

"Andy Gomez live from the Kwong tower in Xiongxian for Oxyd. This three hundred and fifty meters high mass of a building has become a key strategic point in the defense of the city in this second great offensive of the CA, look through this window on the eighty floor where we are now and you'll understand the advantage afforded to the forces controlling it.

Just some minutes ago I have heard a big commotion coming from the uppermost stories, the elevators have ceased working and there's rumors of airborne troops landing on the platform at the top floor and attacking the garrison, I don't know what are they up to. I see HQ troops coming down the emergency stairs, I'll ask them Hey!"

The Zhanshi blocked the Warcor's communications gear with his hacking device:

"Cut it up Andy, you better get out of here fast" said panting.

Andy knew Li Wei since he got to the sector and got involved on what was already called the CA second offensive. A disciplined and able soldier, loyal to the State Imperium in every conversation they've had, with or without cameras. But now fear and stress were plainly visible in his face.

"What's the problem man? What's going on?"

"Listen" said Li Wei trying to control his breathing "They're going for the comm's node, if we don't get help in less than fifteen minutes the commander will order to blow it up, the node runs through the service shaft of three floors, you don't want to be here if that happens"

"Why don't they destroy it right now and use the secondary one?"

"This was the secondary one! The main node fell as soon as the attack started! The whole sector will be off line!" conscious of his indiscretion the Zhanshi looked down in regret "must leave now" he said going back to the stairs again.

"Do you know who the attackers are?" asked the Warcor, but Li Wei didn't reply, he just reactivated Andy's comms:

"The Fraacta will hunt you down, every one of you, hide yourselves away, and make it interesting for us"

The voice of Mkiina, chief of the drop unit could be heard through the PA system of the building, an easy trick for the unit's hacker. They were surrounded by pieces of the last barricade interspersed with the remains of the Zhanshis that tried to defend it, the doors of the four elevators in the lobby were blocked open to the empty wells and the more than three hundred meters fall.

"A new defense point is being formed three levels down from here, the communications node is surely just four or five floors lower" said the hacker her hand hovering over the info screen in the wall.

Under his face mask Mkiina smiled and stepped back from the doors, her twelve Fraacta formed groups of three and stood by each aperture obeying a silent order, her movements were fluid and coordinated like winged dancers, their symbiont armors shining with a red glare in the shadows. They would jump through the wells and capture that node for the EI, that could be the final blow to the defenses of the whole sector. No one was going to steal the glory from them:

"Get the exact location of that node, let's get ready to jump"

Lieutenant Jang Peng studied the Kwong tower blueprints in his helmet's HUD, undisturbed by the fact of being enclosed in a jump pod whose ceramic coating protected him from the extreme temperatures of the reentry on the Paradiso's atmosphere.



He continued planning the mission as Xiongxiang city view grew larger by the second, his squad of Tiger soldiers had trained for this kind of action. When the drop pods blasted open after crossing the clouds every member of the unit knew exactly his task.

They dived towards the Kwong tower.

The sound of the early warning devices of the EI made the Fraactas stop, Mkiina waited for the airborne human forces to land on the top floor and find the mines they've placed there.

She was surprised when she saw the blurred figures of the Tiger soldiers diving past the level her unit occupied and later she could heard the sound of glass breaking.

The Fraacta drop unit jumped through the elevators shafts.

"You can see the trails approaching the building, I don't know if they're reinforcements or more CA forces.

Wait.

They just bypassed the roof and keep descending! Where to...?"

Andy stepped backwards from the service aisle window where he recorded the drop and saw three armored soldiers broke through the polarized glass with their reinforced jump boots amidst the blast of their thrust turbines.

With the smoke in the air and the windows' fragments still scattering away the Tiger soldiers took positions, the first one armed with the characteristic spitfire from Zhenyong inc. covered the emergency stairs landing disappearing in the dark thanks to his suit's advanced cammo, another one stood by the elevators entrance, the third pointed his combi to the Warcor and signaled him to take cover. Andy obeyed. But didn't stop recording.

The Fraacta drop unit landed through the blocked open doors into the level marked by the hacker as the one where the comms node was located; an enormous office space full of multi-functional desks arranged in glass walls departments. The lights were out, the sun rays coming through the big holes broken into the large windows. Due to the amount of reflecting material used, infra-red tracking failed but in the eerie silence the leader of the drop unit could sense the human presence given away by fleeting reflections on the ornate transparent walls, stalking like jungle predators.

A terminal stood out at the far end of the room; a heavy duty screen plugged into a repeater marked with the Yu-jing military logo that didn't fit on the polished lacqued wood desk surface, cables run from it to a service pillar full of sockets.

Mkiina gave the signal and all the Fraactas jumped at the same time towards the node. Their impetuous advance stopped when the first group of three was engulfed by flames. The ambush erupted around them. The sound of the glass walls being pulverized by full auto fire was punctuated by the crack of nanopulsers detonating. Tiger soldiers appeared, fired and disappeared again in the office furniture and glass labyrinth. With the bodies of her mates writhing in flames the hacker run to the node firing blindly around only to be shot at scarce meters from her objective.

Mkiina looked at the shot up corpse and made her force fall back to the elevators entrance:

"Jump down !" she shouted , her voice hardly audible above the buzzing alerts of the combat wetware, the aiming devices of the humans looked for them, her symbiont armor took two hits and screeched , it cowered when she dodged a light flamethrower discharge.

The first Fraacta to reach the shaft aperture was blasted away by a discharge coming from the floors below.

Full of anger and with the sour taste of defeat in her mouth, Mkiina gave the order to retreat as she jumped through a broken large window. She would preserve the remainder of her unit and try to get back to her lines; she thought while she looked for a place to land in the nearby buildings, the front line was getting near very fast. There would be opportunity for revenge.

"The battle for the Kwong tower has finished with victory for the Yu Jing forces; the intervention of the Tiger soldiers unit of Lieutenant Jang Peng was decisive. This strategic support unit has been employed in similar circumstances in anti-terrorist actions in Yu tang, although rarely publicized, and their famed effectiveness is well deserved...

Take cover!

We're getting hit, guided missiles probably, they've entered through the broken windows and reached the building interior! Seems that the battle for Kwong tower isn't over yet!

Andy Gomez for Oxyd!"

MINIATURES

YOUR MINIATURES



Rigel



Furned



Jotage83



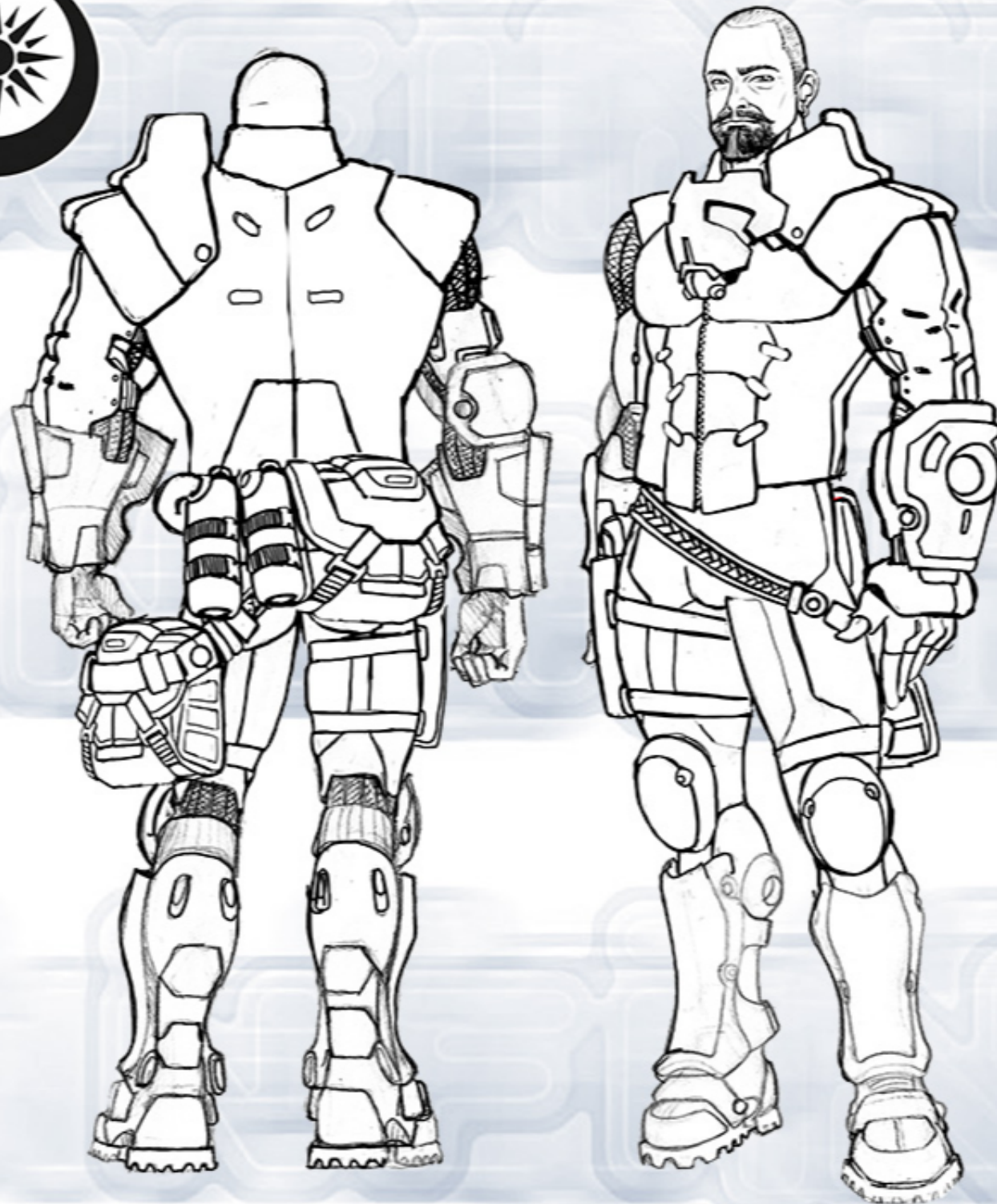
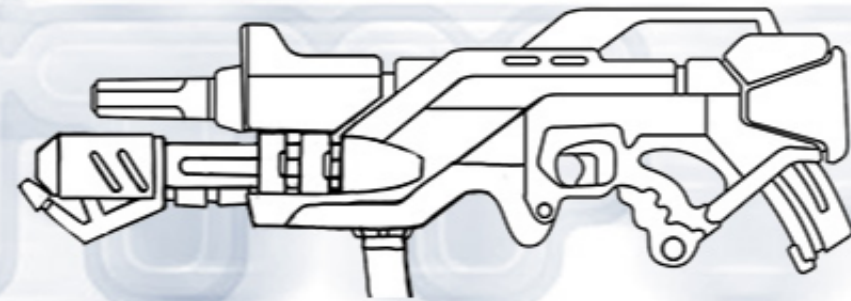
ARTWORK

MORE THAN MINIATURES



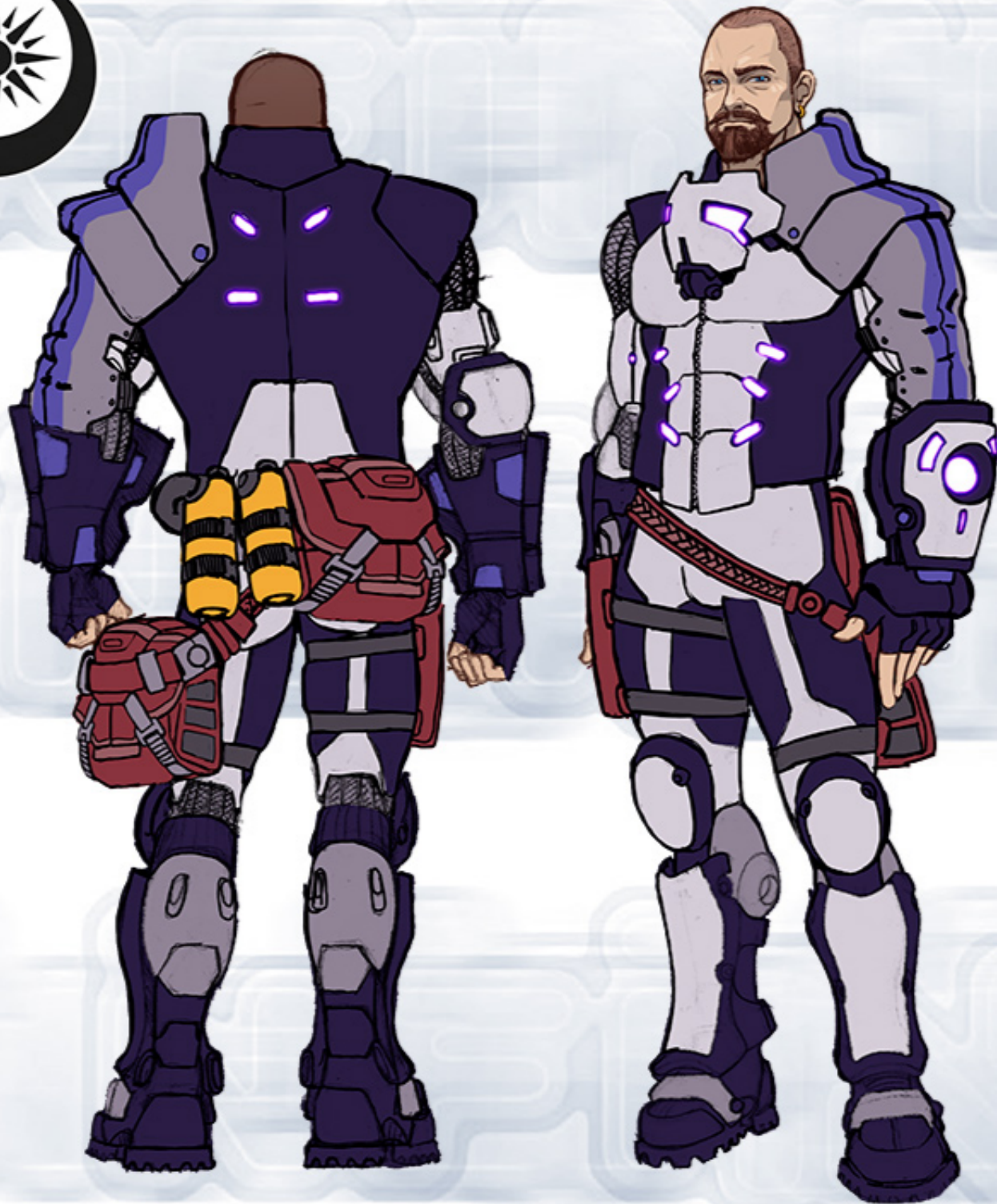
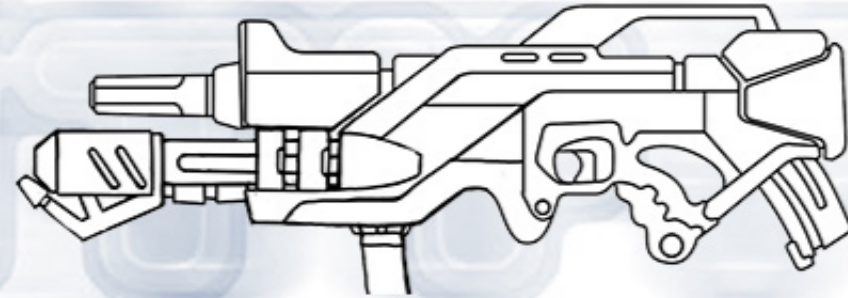
DRAKIOS, STEEL PHALANX'S NCO

infinity CONCEPT.

**FIGURE/WEAPONS SCALE****1. COMBI RIFLE + HEAVY FLAMETHROWER****2. PISTOL****3. CC WEAPON****4. BAG**

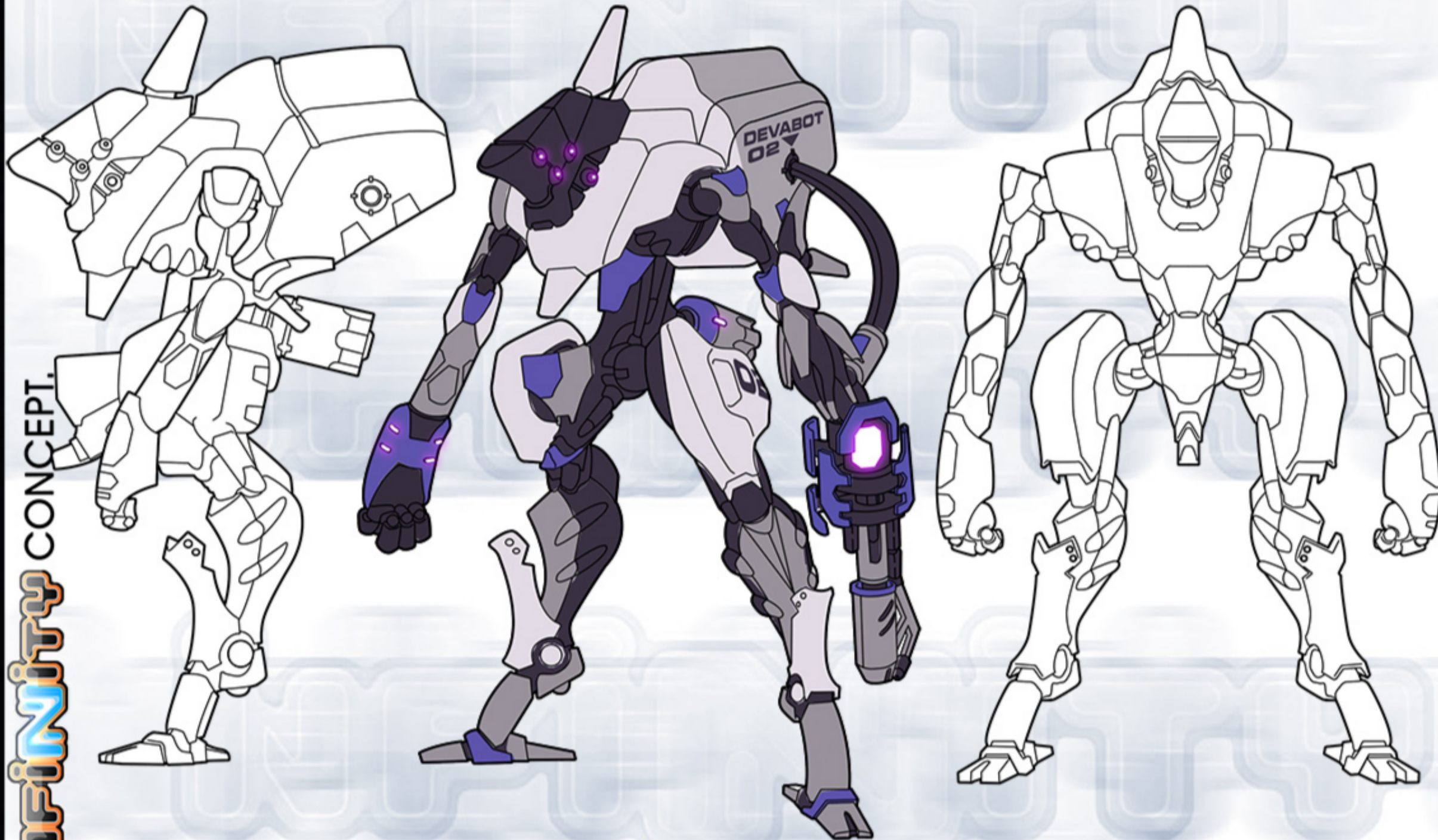
DRAKIOS, STEEL PHALANX'S NCO

infinity CONCEPT.

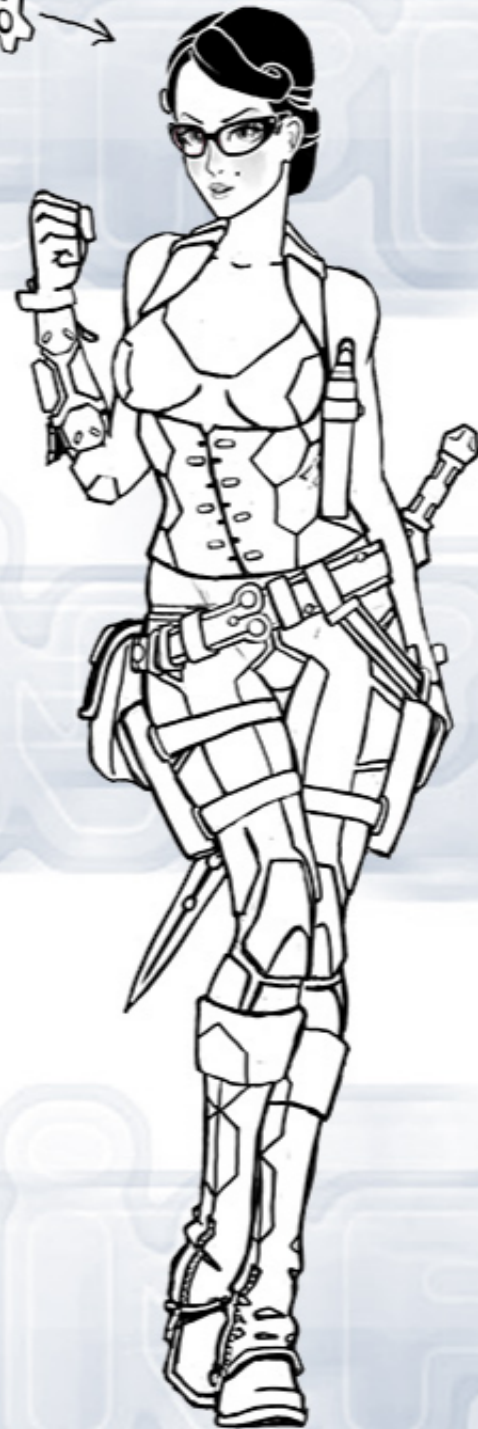
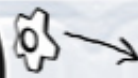
**FIGURE/WEAPONS SCALE****1. COMBI RIFLE + HEAVY FLAMETHROWER****2. PISTOL****3. CC WEAPON****4. BAG**

DEVABOTS

infinity CONCEPT.

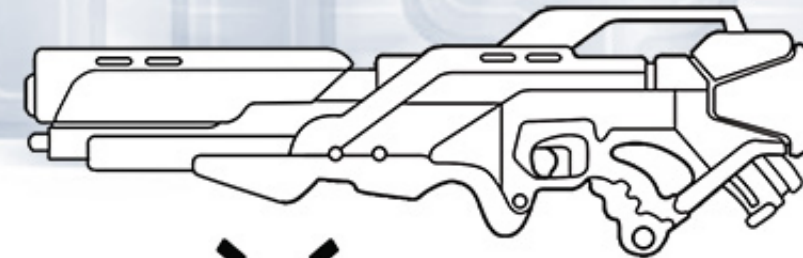


COPYRIGHT 2015 CORVUS BELLI S.L.L.

SCYLLA, STEEL PHALANX'S NCO**FIGURE/WEAPONS SCALE****2. PISTOL****3. CC WEAPON****1. BOARDING SHOTGUN****4. TATTOOS**

*Spiritus in
Libertatem*

Infinity CONCEPT.

SCYLLA, STEEL PHALANX'S NCO**FIGURE/WEAPONS SCALE****2. PISTOL****3. CC WEAPON****1. BOARDING SHOTGUN****4. TATTOOS**

*Spiritus in
Libertatem*

infinity CONCEPT.

KAELTAR SPECIALISTS



infinity CONCEPT.

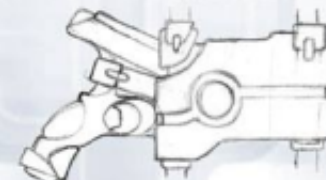


FIGURE/WEAPONS SCALE

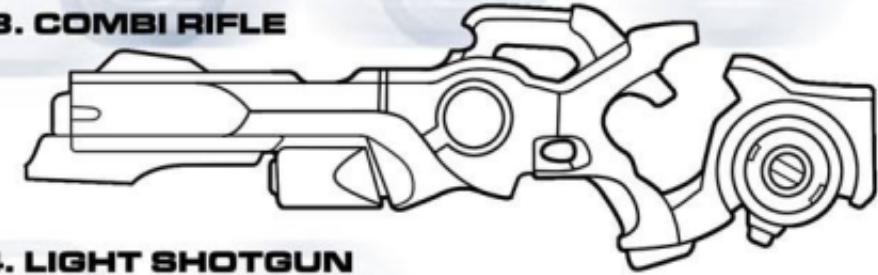
1. KNIFE



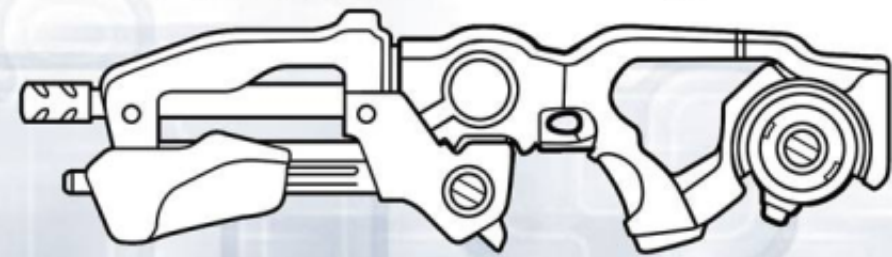
2. PISTOL



3. COMBI RIFLE



4. LIGHT SHOTGUN



5. SYMBIOMATE TAARAS



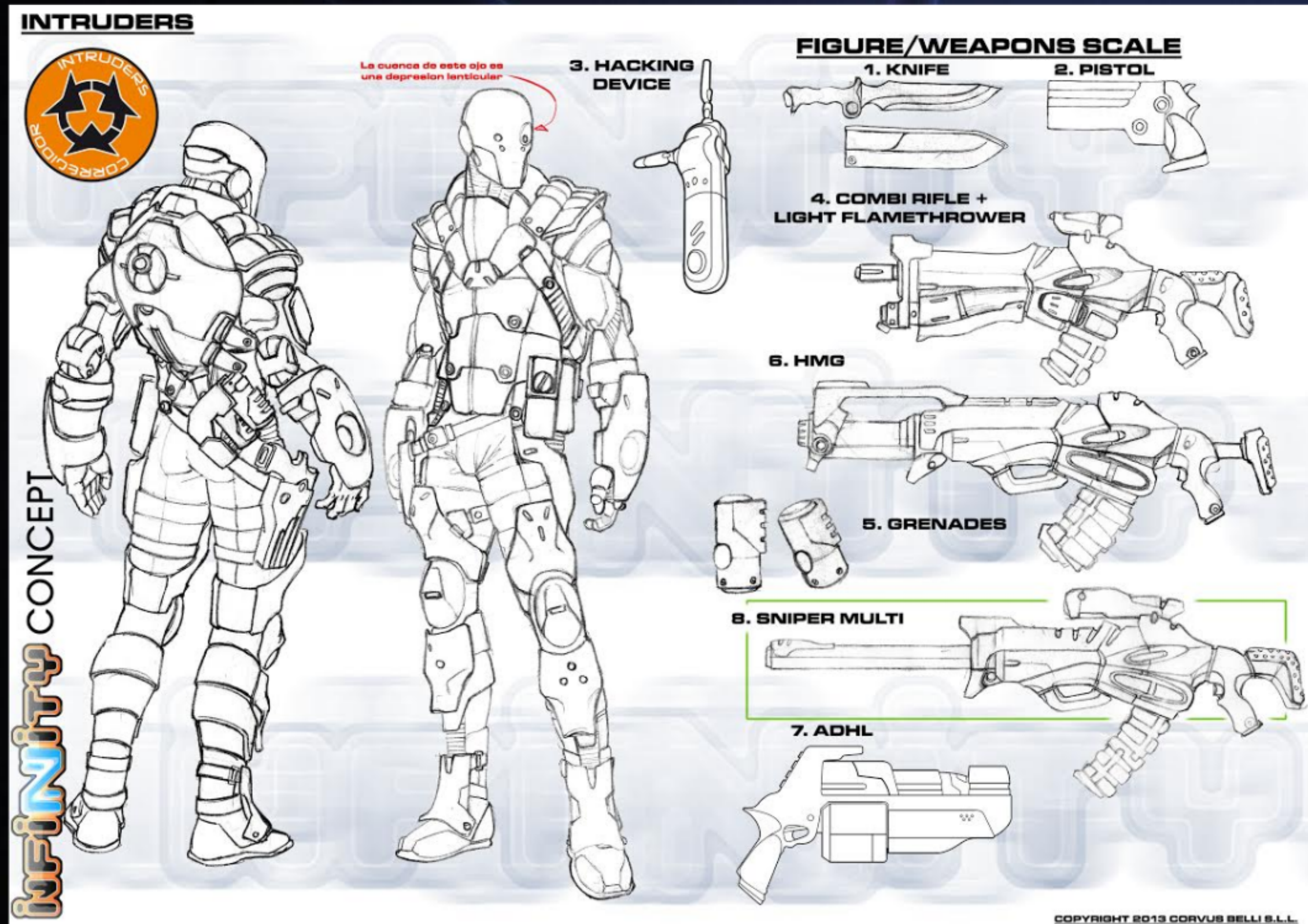
plast
craft
games

designed for
CORVUS BELLI
INFINITY



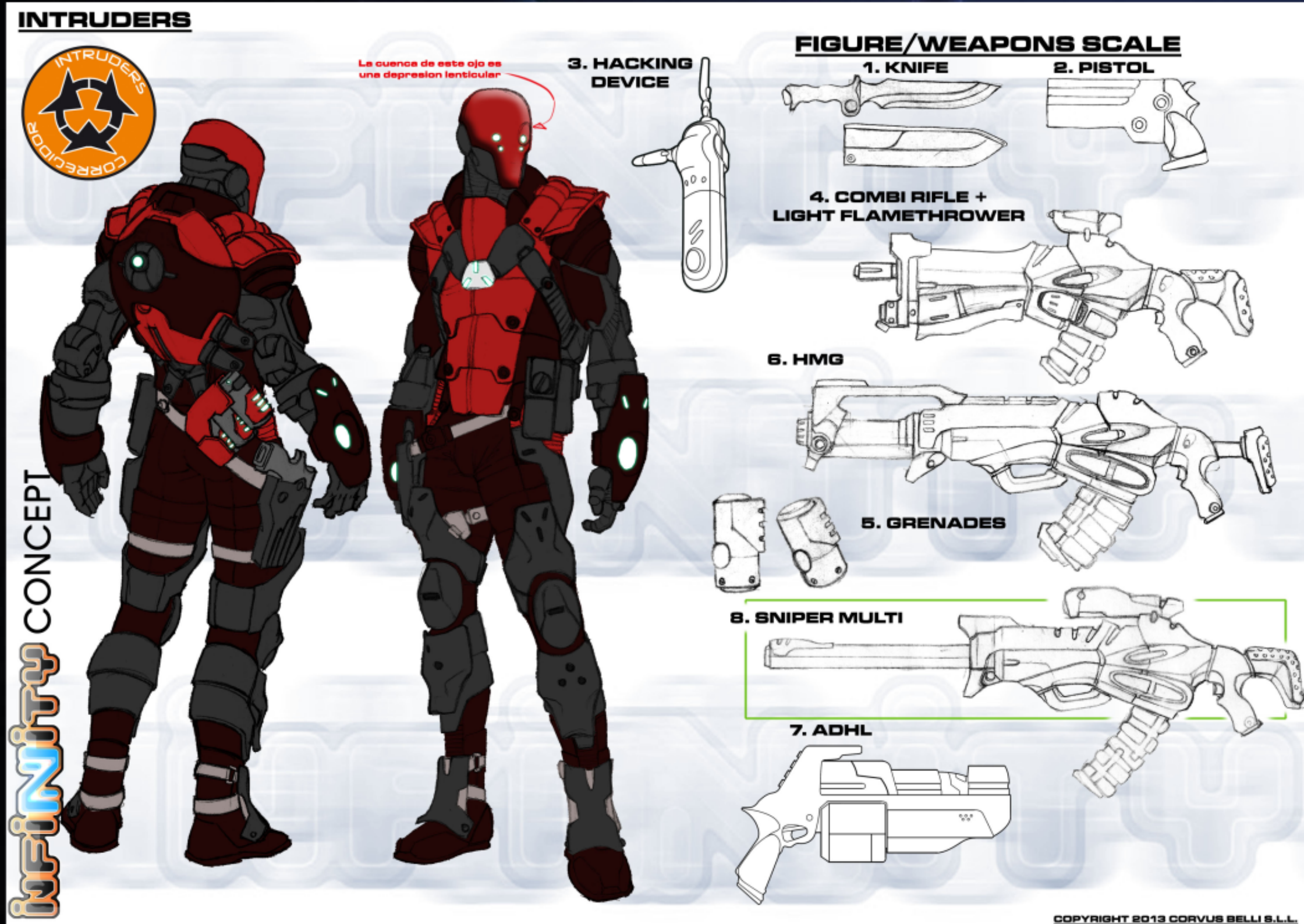
Intruder, an illustration process

1



Intruder, an illustration process

2



Intruder, an illustration process

3



Intruder, an illustration process

4



by Kenny Ruiz

Intruder, an illustration process

5



by Kenny Ruiz



CORVUS BELLI

INFINITY

OPERATION: ICESTORM