

100% GUÍAS COMPLETAS Y TRUCOS PARA PLAYSTATION

PlayGuías

manía & trucos



MORTAL KOMBAT™

Movimientos • la Kripta • Secretos



18

Género: LUCHA
Editor: WARNER
Precio: 61,50 €
Idioma: CASTELLANO
Jugadores: 1-2

L1: Top
L2: Flip Screen
(cambio de posición)
REY DE LA COLINA (ONLINE)
▲: Invitar amigos
■: Mostrar nombres de avatar
Select: Modo cine/Pantalla completa
●: Salir del rey de la colina

CONTROLES PS3



R1: Throw (agarrar)
R2: Block (bloques)
▲: Black Punch (puñetazo desde atrás)
■: Front Punch (puñetazo frontal)
●: Back Kick (patada desde atrás)
✕: Front Kick (patada frontal)

MORTAL KOMBAT

Mucha salsa de tomate y mucha casquería son las señas de identidad de este brutal juego de lucha que lleva años demostrando que es el más bestia "dando el golpe". Por cierto, ¿quieres conocer todos los ataques de todos los personajes? Aquí los tienes.



LO MÁS GORE

Si somos francos, lo que más nos gusta a todos de *Mortal Kombat* es su brutalidad extrema, ¿o no? Pues esta nueva edición va cargadita de toda la sangre que seas capaz de digerir en un mismo asalto. Además de cientos y cientos de retos, combates, un modo historia larguísimo, y tantos personajes que te será difícil escoger el que más te gusta. Antes de empezar recuerda que no es apto para menores, ni para estómagos sensibles, ni si acabas de comer espaguetis con tomate...

FATALITYS

No hacen falta muchas explicaciones, ¿verdad? Sólo te diremos que debes esperar hasta que te digan el "Finish him" para ejecutarlo y, en algunos casos, colocarte a la distancia adecuada. Cada luchador tiene un fatality por defecto y uno o dos por desblo-

quear. Además, cada uno posee un Stage Fatality y un Babality. Estos también deberás desbloquearlos consiguiendo determinadas victorias, comprando en la Kripta, o si lo prefieres, directamente aporrandando las secuencias que gentilmente te hemos dejado impresas en esta guía. Por cierto, hay un tutorial de Fatalities por si quieres practicar...

STAGE FATALITYS

Los Stage Fatalities sólo puedes hacerlos en algunos escenarios, concretamente en estos:

- Infierno.
 - Paso Subterráneo.
 - La Charca De Los Muertos
 - El Bosque Viviente.
 - El Patio (Día) / (Noche)
 - La Calle.
 - La Cámara De La Llama.
- Cuando tengas al rival a punto del K.O., sitúate junto a él y ejecu-

ta el movimiento propio de cada personaje.

BABALITYS

En homenaje a los más veteranos seguidores de la saga, los famosos babalities que aparecieron por primera vez en *Mortal Kombat II* también salen aquí. Se trata de movimientos finales parecidos a los Fatality pero en lugar de acabar con tu rival, lo humillará devolviéndolo a su más tierna infancia.

X-RAY

Por si alguna vez te has preguntado cómo es un hueso fracturado por dentro, MK te hace una detallada radiografía. Para ejecutarlos tienes que tener la barra de energía al completo y pulsar L2 + R2. Es igual para todos los personajes y puedes hacerlo en cualquier momento.

ATAQUES COMUNES

Aunque cada personaje tiene sus propios combos y ataques, algunos movimientos son comunes para todos. En lugar de repetirlos a lo largo de toda la guía, aquí los tienes bien juntitos para que los aprendas rapidito:

Basic Attacks

- Front/Back Punch: /
- Front/Back Kick: /
- Uppercut: +
- Throw (Away): R1
- Throw (Towards): + R1

Tag Special

- Tag Out: L1
- Tag Attacks: + + L1
- Tag Assist: + + L1

X-Ray Attacks

- (Con 3 barras de energía)
- Botones: L2 + R2



KOMBAT CODES

En el modo Versus podrás activar una serie de códigos para hacer las peleas más "divertidas". Hazlo tras escoger personaje y antes de que comience el combate. Durante el tiempo de carga y al mismo tiempo que el segundo jugador, deberás utilizar + y en ese orden y pulsarlos el número de veces indicado. Por ejemplo, para el código de Combate Sin Cabeza 808-808: pulsa 8 veces, NO pulses ninguna vez y pulsa 8 veces. El segundo jugador deberá hacer la misma secuencia. Los tres primeros dígitos son para el jugador 1 y los tres se-

gundos para el 2.

- Combate Sin brazos: 911-911
- Sin Bloqueo: 020-020
- Fracturas Desactivadas: 090-090
- Doble Carrera: 391-193
- Combate Oscuro: 022-022
- Combate Narcoléptico: 222-555
- Enhance Moves Desactivadas: 051-150
- Combate Explosivo: 227-227
- Lanzamientos Desactivados: 001-001
- Sin cabeza: 808-808

- Recuperación Energía: 012-012
- HiperCombate: 091-091
- Combate Invisible: 770-770
- Sin saltos: 831-831
- Sin Kombos: 931-931
- Sin sangre: 900-900
- Barras de energía Desactivadas: 404-404
- Combate Psycho: 707-707
- Recuperación rápida de Uppercut: 303-303
- Combate Alcolris: 234-234
- Poder: 044-440

- Sin música: 300-300
- Movimientos Especiales Desactivados: 731-731
- Super Recuperación: 123-123
- Bloqueo Desactivado: 100-100
- En el aire: 010-010
- Modo Torneo: 111-111
- Barra de energía Ilimitada: 466-466
- Combate Vampiro: 424-424
- X-Rays Desactivados: 242-242
- Combate Zombie: 666-666





KRIPTA



Podrás canjear las monedas que consigas en los múltiples desafíos del juego para abrir todos los cofres que encontrarás repartidos por el territorio de la Krypta. Pero ya te advertimos que necesitarás alrededor de unas 300.000 monedas para abrirlo absolutamente todo, así que asegúrate de ir con la bolsa bien llena. La Krypta se compone de cinco zonas diferentes para explorar.

Aunque en la última, la Necrópolis, sólo encontrarás una galería con todos los concept art: bocetos de personajes y escenarios, música y ese tipo de cosas que, la verdad, son muy bonitas pero no muy prácticas. Como sabemos que prefieres ir al grano, échale un vistazo a la tabla de abajo para ir directo a las tumbas y cadáveres que ocultan las cosas más interesantes.

TIERRAS MARCHITAS (121 Tumbas y 1 secreto)

TUMBA	PRECIO	RECOMPENSA
DL5	1140	Segundo Fatality de Jade
DL-7	1160	Segundo traje de Reptile
DL-15	1200	Segundo traje de Johnny Cage
DL-21	920	Segundo Fatality de Ermac
DL-28	1200	Segundo traje de Sheeva
DL-37	1040	Segundo Fatality de Kabal
DL-40	1080	Segundo traje de Baraka
DL-47	1100	Segundo traje de Sektor
DL-56	800	Segundo traje de Stryker
DL-63	1500	Segundo traje de Quan Chi
DL-69	200	Segundo traje de Kitana
DL-79	1300	Segundo Fatality de Johnny Cage
DL-88	1200	Segundo traje de Kabal
DL-92	1040	Segundo Fatality de Jax
DL-101	920	Traje alternativo de Shang Tsung
DL-110	1060	Traje alternativo de Nightwolf
DL-119	1500	Traje alternativo de Scorpion
DL-120	1020	Segundo Fatality de Cyrax

SECRETO 1

- Localización: Tierras Marchitas
- Monedas: 5000

Acércate al mausoleo que hay justo delante al entrar en esta zona. Ve por su izquierda, y busca detrás la zona de tierra con una especie de polvillo verde brillante.

PANTANO SANGRIENTO (83 ítems y 1 secreto)

TUMBA	PRECIO	RECOMPENSA
BM-2	920	Segundo Fatality de Mileena.
BM-5	1040	Segundo traje de Noob.
BM-8	1100	Segundo Fatality de Noob.
BM-14	1220	Segundo Fatality de Raiden.
BM-19	1200	Segundo traje de Sindel.
BM-23	980	Segundo Fatality de Kitana.
BM-26	900	Segundo Fatality de Smoke.
BM-35	1300	Segundo Fatality de Sonya.
BM-38	1200	Segundo Traje de Kung Lao.
BM-44	1300	Segundo Fatality de Sindel.
BM-50	1000	Segundo traje de Jade.
BM-57	900	Segundo Fatality de Stryker.
BM-63	1450	Segundo Fatality de Cyber Sub-Zero.
BM-68	1200	Segundo traje de Ermac.
BM-72	920	Segundo Fatality de Scorpion.
BM-82	960	Segundo traje de Smoke.

SECRETO 3

- Localización: Pantano Sangriento
- Monedas: 5000

Dirígete a la derecha de la Necrópolis hasta el Pantano Sangriento. Busca el cadáver número 81 que flota en el río de sangre junto a una roca cerca de la muralla. Acércate al muro que tiene justo a su derecha y espera unos segundos frente a la gárgola hasta que aparezca el cofre.

HONDONADA DE LA INFESTACIÓN
 (40 ítems y 1 secreto)

TUMBA	PRECIO	RECOMPENSA
HI-4	920	Segundo Fatality de Baraka
HI-8	980	Segundo traje de Liu Kang
HI-12	1080	Segundo Fatality de Shang Tsung
HI-18	1100	Segundo Fatality de Kano
HI-22	800	Segundo traje de Sonya
HI-28	1180	Segundo Fatality de Liu Kang
HI-33	1140	Segundo traje de Mileena
HI-39	1340	Segundo Fatality de Quan Chi

SECRETO 2

- Localización: Hondonada de la Infestación
- Monedas: 5000

Estando aún en las Tierras Marchitas, dirígete a la muralla que hay a la izquierda y que te separa de la Hondonada de la Infestación. Busca el cadáver número 29 de entre los que hay colgados junto al muro, y colócate delante de la gárgola que tiene justo enfrente de él. Espera unos segundos y aparecerá el cofre Secreto.

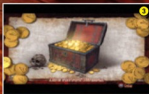
PRADERA DE LA DESESPERACIÓN (55 ítems y 1 secreto)

TUMBA	PRECIO	RECOMPENSA
MD-2	1260	Segundo Fatality de Nightwolf.
MD-6	1200	Segundo traje de Cyrax.
MD-11	1280	Segundo Fatality de Sektor.
MD-14	940	Segundo traje de Raiden.
MD-21	1300	Segundo Fatality de Sheeva.
MD-25	1200	Segundo traje de Kano.
MD-31	960	Segundo Fatality de Kung Lao.
MD-36	1200	Segundo traje de Jax.
MD-42	1280	Segundo Fatality de Reptile.
MD-51	1140	Segundo Fatality de Sub-Zero.
MD-54	1000	Segundo traje de Sub-Zero.

SECRETO 4

- Localización: Pradera de la Desesperación
- Monedas: 5000

Justo delante de la entrada a la Nekropolis verás una guillotina. Busca a su derecha una zona del suelo un poco más húmeda con un montón de polvo verde brillante. Sitúate delante y se desvelará el secreto.

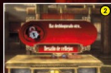




TORRE DE LOS DESAFÍOS

La Torre de los desafíos se compone de 300 retos que tendrás que superar si quieres conseguir monedas que gastar en la Kripta. Los desafíos son muy variados: combates, prácticas de entrenamiento con gol-

pes determinados, pruebas de fuerza, de habilidad, etc. Pero tampoco te mareas mucho porque si alguno se te atraviesa siempre tienes la opción de superarlo por un módico precio.



TROFEOS

TROFEOS DE BRONCE

- **¡Queda la mitad!**: Completa el 50% del modo historia.
- **Progreso adecuado**: Completa el modo tutorial.
- **¡Fatalidad!**: Realiza un Fatality.
- **¡Bloquea esto!**: Realiza un kombo de 10 golpes.
- **El pulpo**: Realiza todos los lanzamientos frontales y posteriores de todos los luchadores en un modo de lucha.
- **¿Qué pasa con el Arcade?**: Completa el modo Arcade.
- **Maestro del torneo**: Completa el modo Arcade en la dificultad máxima y sin continuar.
- **¡No saltés!**: Vence en una partida en línea sin saltar.
- **¿Para qué sirve este botón?**: Completa el Arcade sin bloquear.
- **¡Un tipo duro!**: Vence en un combate en línea.
- **Los robots molan!**: Vence en el torneo por equipos con Sektor y Cyrax robóticos.
- **Ciber-kontendiente**: Juega 100 combates online.
- **Humillación**: Consigue una Flawless Victory en una partida en línea.
- **¡Yo te enseñaré respeto!**: Consigue 1000 puntos en Rey de la Colina.
- **Errador**: Desbloquea el 50% de la Kripta.
- **Licencia para matar**: Completa el entrenamiento de Fatalidad.
- **¡Respeto absoluto!**: Consigue 2500 puntos en Rey de la Colina.
- **Lanzar es de campeones**: Realiza 8 lanzamientos en una partida igualada online.
- **¡e-X-celente!**: utiliza el ataque Rayos X de todos los luchadores.
- **La suerte es caprichosa**: Obtén todos los dragones MK en Test Your Luck.
- **Soy el mejor, a la fuerza**: Completa los Test Your Strike.
- **Dim Mak!**: Completa todos los mini-juegos de Test Your Might.
- **¡Estas no son mis gafas!**: Completa los Desafíos de reflejos.
- **Aprendiz de la Torre**: Completa 25 misiones de la Torre.
- **¡El relevo es lo mejor!**: Realiza con éxito un kombo por parejas.

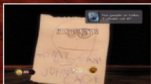
- **Fusión fría (Oculto)**: Desbloquea a "Cyber Sub-Zero".
- **Compleat-ality (Oculto)**: Realiza 1 vez cada tipo de "-ality".
- **Acabo con él? (Oculto)**: Realiza un movimiento final oculto.
- **"Quan-to" falta? (Oculto)**: Desbloquea a "Quan-Chi".
- **Jugando al escondite (Oculto)**: Descubre al segundo combatiente oculto en el torneo Arcade y lucha contra él.
- **Hermanidad de la Sombra (Oculto)**: Descubre al cuarto combatiente oculto en el torneo Arcade y lucha contra él.

TROFEOS DE PLATA

- **Regreso al pasado...**: Completa el 100% del modo historia.
- **Campeón del torneo**: Completa el Arcade con todos los luchadores.
- **¡Acaba lo que empieces!**: Haz un fatality con todos los luchadores.
- **El competidor**: completa 200 combates versus (online o locales).
- **¡Excepcional!**: Gana 10 partidas igualadas en línea seguidas.
- **Ciber-campeón**: Gana 100 combates en línea.
- **El guardián de la Kripta**: Desbloquea el 100% de la Kripta.
- **¡Que corra la sangre!**: Derrama 10.000 litros de sangre.
- **¡Solo puede quedar uno!**: Gana 10 partidas seguidas de Rey de la colina.
- **¡Portugal!**: Gana las dos rondas con el tiempo a punto de terminar en una partida igualada en línea.
- **¡Todavía no he muerto!**: Remonta con menos del 10% de salud en una partida igualada online.
- **¡Tienes estilo!**: Desbloquea todos los trajes alternativos.
- **¡Mi Kung-fu es poderoso!**: Logra la maestría de un luchador.
- **Maestro de la Torre**: Completa todas las misiones de la Torre.

TROFEO DE ORO

- **Mi Kung-fu es aún más poderoso**: Logra la maestría de todos los luchadores.





CYRAX

BASIC ATTACKS

- Yank: $\rightarrow + \blacksquare$
- Uppercut: $\uparrow + \blacktriangle$
- Blase Overhead: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Tooth and Nail: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Side Kick: $\rightarrow + \times$
- Hop Kick: $\uparrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Automation: $\rightarrow + \blacktriangle$, L1

TAG KOMBOS

- Number Cruncher: $\rightarrow + \blacksquare$, L1
- High Tech: \blacksquare , \blacktriangle , L1
- Short circuit: \blacktriangle , \blacksquare , L1

KOMBO ATTACKS

- See Saw: \blacksquare , \blacksquare , \blacksquare
- Steel Fists: \blacksquare , \blacktriangle , \blacksquare
- Power Plant: \blacksquare , \blacktriangle , \times
- Mustard: \blacktriangle , \blacksquare , \blacktriangle
- Saw Enough: \blacktriangle , \blacktriangle , $\rightarrow + \blacksquare$

- Kombat boots: \times , \times , \bullet

- Cyber Bead down:

- $\rightarrow + \blacksquare$, \blacktriangle , \blacktriangle

SPECIAL ATTACKS

- Bomb:
 - Cerca: \rightarrow , \rightarrow , \bullet
 - Medio: \rightarrow , \rightarrow , \bullet
 - Lejos: \rightarrow , \rightarrow , \bullet
- Net: \rightarrow , \rightarrow , \times
- Teleport: \uparrow , \rightarrow , \blacksquare
(válido en el aire)
- Buzzsaw: \rightarrow , \rightarrow , \blacktriangle
- Reverse Kick: \uparrow , \rightarrow , \times
- Ragdoll: \uparrow , \rightarrow , \times , R1
- Anti-Air: \uparrow , \rightarrow , \blacksquare
(con el rival en el aire)

ENHANCED

ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Sticky Bomb:
 - \rightarrow , \rightarrow , \bullet + R2
- Electro Net:
 - \rightarrow , \rightarrow , \times + R2

- Bangport: \uparrow , \rightarrow , \blacksquare + R2

- (válido en el aire)

- Saw Blade:
 - \rightarrow , \rightarrow , \blacktriangle + R2

- Donkey Kick:
 - \uparrow , \rightarrow , \times + R2

- Ragdolls:
 - \uparrow , \rightarrow , \times + R2,

- R1

- Power Anti-Air:
 - \uparrow , \rightarrow , \blacksquare + R2

- (con el rival en el aire)

- Cyberdriver: L2 + R2

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super llena)
- Cyberdriver: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Buzz Kill:
 - \rightarrow , \rightarrow , \rightarrow , \rightarrow , \blacktriangle (cerca)
- Nothing But Net:
 - \rightarrow , \uparrow , \rightarrow , \rightarrow , \blacksquare (salto)
- Stage Fatality: \uparrow , \uparrow , R2
- Babality: \uparrow , \rightarrow , \rightarrow , \blacktriangle



ERMAC

BASIC ATTACKS

- Back Fist: $\rightarrow + \blacksquare$
- Uppercut: $\uparrow + \blacktriangle$
- Wind Strikes: $\rightarrow + \blacksquare$
- Fist Smash: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Quick Kick: $\rightarrow + \times$
- BP-hit Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Low Leg: $\uparrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$
- Psychic Palm: $\rightarrow + \blacktriangle$
(mantén \blacktriangle para cargar)

FAST TAG

- Breakdown: $\rightarrow + \blacktriangle$, L1
- Brain Freeze: $\rightarrow + \blacktriangle$, L1
- Mind-Clowing:
 - $\rightarrow + \blacksquare$, \blacktriangle , $\rightarrow + \blacksquare$, L1

TAG KOMBOS

- Clear Your Mind:
 - $\rightarrow + \blacksquare$, L1
- Subconscious: $\rightarrow + \blacksquare$, \blacksquare , L1
- Lucidity: \times , \blacksquare , L1

KOMBO ATTACKS

- Ermac Rush: \blacksquare , \blacktriangle , \blacksquare

- Mysterious Rush: $\rightarrow + \blacksquare$, \blacksquare , \bullet
- Fusion: $\rightarrow + \blacksquare$, \blacksquare , \bullet
- We Winc: $\rightarrow + \blacksquare$, \blacktriangle , $\rightarrow + \blacksquare$
- Nether Pain: \blacktriangle , \blacktriangle
- Psychic Strikes: $\rightarrow + \blacktriangle$, $\rightarrow + \blacksquare$
- Lost Souls: $\rightarrow + \blacktriangle$, \blacksquare , $\rightarrow + \blacktriangle$
- Relinquish: \times , \times
- Surrender: \times , \blacksquare , \blacktriangle
- Disoriented: $\rightarrow + \blacktriangle$, \bullet
- Controlled Chaos:
 - $\rightarrow + \bullet$, $\rightarrow + \blacktriangle$

SPECIAL ATTACKS

- Force Ball: \uparrow , \rightarrow , \blacktriangle
- Air Blast: \uparrow , \rightarrow , \blacktriangle (en el aire)
- Force Port: \uparrow , \rightarrow , \bullet
(válido en el aire)
- Force Lift: \uparrow , \rightarrow , \blacksquare
- Butt slam: \uparrow , \rightarrow , R2
- Force Push: \rightarrow , \rightarrow , \blacksquare

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Focus Ball: \uparrow , \rightarrow , \blacktriangle + R2
- Force Blast:
 - \uparrow , \rightarrow , \blacktriangle + R2 (en el aire)

- Telelift:
 - \uparrow , \rightarrow , \blacksquare + R2
- Teleport:
 - \uparrow , \rightarrow , \bullet + R2
(válido en el aire)
- Butt Smash:
 - \uparrow , \rightarrow , \bullet + R2
- Telepush:
 - \rightarrow , \rightarrow , \blacksquare + R2
- Levitate Smash:
 - \uparrow , \uparrow , \uparrow + R2

X-RAY ATTACKS

- (La barra de Super llena)
- Cannonball Slam: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Mind Over Splatter:
 - \uparrow , \uparrow , \uparrow , \uparrow , R2 (salto)
- Pest Control:
 - \rightarrow , \rightarrow , \rightarrow , \uparrow , \bullet (salto)
- Stage Fatality:
 - \uparrow , \uparrow , \uparrow , \times
- Babality:
 - \uparrow , \uparrow , \uparrow , \times





LIU KANG

BASIC ATTACKS

- Uppercut: $\downarrow + \triangle$
- Fierce Jab: $\rightarrow + \triangle$
- Gut Strike: $\rightarrow + \triangle$
- Knee Bash: $\rightarrow + \triangle$
- Shaolin Heel: $\rightarrow + \times$
- Knee Kick: $\rightarrow + \times$
- Shin Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\leftarrow + \bullet$
- Dragon Stance: $\downarrow, \leftarrow, \triangle$
- Final Act: \blacksquare
- Fist of Death: \triangle
- Shaolin Flip: \times
- Moon Sweep: \bullet
- Dragon Stance: $\downarrow, \leftarrow, \triangle$
- Final Act: \blacksquare
- Fist of Death: \triangle
- Shaolin Flip: \times
- Moon Sweep: \bullet

FAST TAG

- Shaolin Spirit: $\blacksquare, \triangle, \leftarrow + \triangle, \blacksquare, L1$
- Dragon's Bite: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \triangle, L1$
- Next Time: $\blacksquare, L1$
- Shaolin Step: $\triangle, \blacksquare, \times, L1$

TAG KOMBO

- Fist Swaps: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Friendly: $\rightarrow + \blacksquare, \triangle, L1$



JADE

BASIC ATTACKS

- Staff Strikes: $\leftarrow + \blacksquare$
- Rising Pole: $\leftarrow + \triangle$
- Upward Thrust: $\rightarrow + \triangle$
- Gut Kick: $\leftarrow + \times$
- Pole Vault: $\downarrow + \times$
- Uppercut: $\downarrow + \triangle$
- Sweep: $\leftarrow + \bullet$

FAST TAG

- Untameable: $\leftarrow + \triangle, L1$
- Pole Pain: $\downarrow + \times, L1$

TAG KOMBO

- After You: $\blacksquare, \triangle, L1$
- Likewise: $\triangle, \triangle, L1$
- Edenian L1: $\rightarrow + \triangle, \blacksquare, L1$
- Distrust: $\times, \bullet, L1$

KOMBO ATTACKS

- Pole Check: $\blacksquare, \triangle, \triangle$
- Jade Charge: $\leftarrow + \times, \rightarrow + \times$

- Step-In: $\rightarrow + \blacksquare, \leftarrow + \triangle, L1$
- Twin Lotus: $\times, \times, L1$
- Dragon Dance: $\triangle, \leftarrow + \blacksquare, L1$
- Harm-onious: $\leftarrow + \times, \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Three Fists: $\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare$
- Death Fist: $\blacksquare, \blacksquare, \triangle$
- Blasting Blasts: $\rightarrow + \triangle, \leftarrow + \triangle, \blacksquare$
- Immortal Dragon: $\leftarrow + \blacksquare, \leftarrow + \triangle, \leftarrow + \triangle$
- Fierce Tiger: $\triangle, \blacksquare, \times$
- Showdown: $\rightarrow + \triangle, \bullet$
- Launching Fury: $\leftarrow + \triangle, \leftarrow + \times$
- Backdown: $\leftarrow + \blacksquare, \leftarrow + \bullet$
- Lotus Flurry: \times, \times, \bullet
- Final Act: $\leftarrow + \times, \blacksquare, \triangle$
- Krusing Kombo: $\rightarrow + \bullet, \times$

SPECIAL ATTACKS

- High Fireball: $\leftarrow, \rightarrow, \blacksquare$ (válido en el aire)
- Low Fireball: $\leftarrow, \rightarrow, \times$
- Flying Dragon Kick: $\leftarrow, \rightarrow, \triangle$
- Bicycle Kick: $\leftarrow, \rightarrow, \bullet$
- Parry: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- High Dragon Fire: $\leftarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$ (válido en el aire)
- Low Dragon Fire: $\leftarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Flame Dragon Kick: $\leftarrow, \rightarrow, \triangle + R2$
- Bicycle Steps: $\leftarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Burning Parry: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare + R2$

X-RAY

MOVE

- (Con la barra de Super llena)
- Chin-Up: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Fist of Flame: $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \times$ (en distancia de barrido)
- The Beast Within: $\downarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \bullet$
- Stage Fatality: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \times$
- Babality: $\downarrow, \downarrow, \bullet, \bullet$

- Bad Girl: $\triangle, \times, \rightarrow + \triangle$
- Edenian Rush: $\rightarrow + \triangle, \blacksquare, \triangle$
- Betrayal: $\times, \bullet, \triangle$
- Assassin Strikes: $\leftarrow + \times, \triangle$
- Polecat: $\bullet, \rightarrow + \times$

SPECIAL ATTACKS

- Boomerang: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Boomerang Up: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Boomerang Down: $\downarrow, \rightarrow, \times$
- Shadow Kick: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$

- Shadow Flash: $\leftarrow, \rightarrow, \times$
- Staff Overhead: $\downarrow, \leftarrow, \triangle$
- Staff Grab: $\downarrow, \rightarrow, \triangle$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Boomerang: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$

- Reboomerang Up: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare + R2$
- Reboomerang Down: $\downarrow, \leftarrow, \times + R2$
- Eclipse Kick: $\downarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Shadow Glow: $\leftarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Staff Smash: $\downarrow, \leftarrow, \triangle + R2$
- Staff Slam: $\downarrow, \leftarrow, \triangle + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super llena)
- Staff Buster: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Head-A-Rang: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Half Mast: $\leftarrow, \downarrow, \leftarrow, \downarrow, \bullet$
- Stage Fatality: $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, R2$
- Babality: $\downarrow, \rightarrow, \leftarrow, \triangle$



JAX

BASIC ATTACKS

- Uppercut: $\downarrow + \triangle$
- Hook Swipe: $\leftarrow + \blacksquare$
- Big Leg: $\leftarrow + \times$
- Shin Kick: $\leftarrow + \circ$
- Sweep: $\leftarrow + \bullet$
- Triple Slam: $\blacksquare + \bullet$
- Quad Slam: $\triangle + \times$

THROWS

- Triple Slam: R1, $\blacksquare + \bullet$
- Four slams: R1, $\blacksquare + \bullet + \times$
- Five slams: R1, $\blacksquare + \bullet + \times + \triangle + \circ$
- Six slams: R1, $\blacksquare + \bullet + \times + \triangle + \circ + \blacksquare + \triangle + \times + \bullet$

FAST TAG

- Majority Rules: $\downarrow, \leftarrow, \times, \triangle$, L1
- Outranked: $\downarrow, \leftarrow, \times + R2$, L1 (gasta 1 barra de Super)

TAG KOMBOS

- Major Muscles: $\leftarrow + \blacksquare, \triangle$, L1
- Alloyver Your: $\triangle, \leftarrow + \triangle$, L1
- Briggs' Da Noise: $\triangle, \leftarrow + \triangle, \leftarrow + \blacksquare$, L1

KOMBO ATTACKS

- Major Force: $\blacksquare, \triangle, \times$
- Boot Kamp: $\leftarrow + \blacksquare, \triangle, \bullet$
- Active Duty: \triangle, \blacksquare
- Fild Grade: \triangle, \triangle
- Chain of Command: $\triangle, \leftarrow + \triangle, \leftarrow + \blacksquare$
- Advance Force: $\leftarrow + \bullet, \blacksquare, \times$
- Code of Conduct: $\leftarrow + \bullet, \blacksquare, \bullet$

SPECIAL ATTACKS

- Energy Wave: $\downarrow, \leftarrow, \triangle$
- Dash Punch: $\downarrow, \leftarrow, \triangle$
- Ground Pound Cerca: $\downarrow, \leftarrow, \times$
- Medio: $\downarrow, \leftarrow, \times$
- Lejos: $\downarrow, \leftarrow, \times$
- Gotcha Grab: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare$
- Air Gotcha Grab: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare$
- Overhead Smash: $\downarrow, \leftarrow, \bullet$
- Backrecker: R1 (en el aire)

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Assault Wave: $\downarrow, \leftarrow + R2$
- Dash Fist: $\downarrow, \leftarrow, \triangle + R2$
- Ground Quake: $\downarrow, \leftarrow, \times + R2$
- Gotcha Beatdown: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare + R2$



- Air Gotcha Blast: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare + R2$
- Elite Smash: $\downarrow, \leftarrow, \bullet + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Ilumina)
- Briggs' Bash: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Smash and Grab: $\leftarrow, \triangle, \leftarrow, \leftarrow, \triangle$
- Three Points: $\leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow$
- Stage



KABAL

BASIC ATTACKS

- Hook Swipe: $\leftarrow + \blacksquare$
- Strong Fist: $\leftarrow + \triangle$
- Step Kick: $\leftarrow + \times$
- Big Knee: $\leftarrow + \bullet$
- Sweep: $\leftarrow + \circ$

FAST TAG

- Up Next: $\leftarrow + \blacksquare, \triangle, \bullet$, L1

TAG KOMBOS

- Your Turn: $\blacksquare, \blacksquare, \leftarrow + \bullet$, L1
- Partners in Crime: $\leftarrow + \blacksquare, \triangle$, L1
- Rebirth: \triangle, \blacksquare , L1

KOMBO ATTACKS

- Last Breath: $\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare$

- Extermination: $\blacksquare, \blacksquare, \leftarrow + \bullet, \times$
- Mutilation: $\leftarrow + \blacksquare, \triangle, \blacksquare$
- Vanquish: $\triangle, \blacksquare, \triangle$
- Nomad's Fear: $\leftarrow + \times, \triangle$
- Eviscerate: $\leftarrow + \bullet, \blacksquare + \triangle$

SPECIAL ATTACKS

- Gas Blast: $\leftarrow, \leftarrow, \blacksquare$
- Nomad Dash: $\leftarrow, \leftarrow, \bullet$
- ($\leftarrow + R2$ para cancelar)
- Buzzsaw: $\leftarrow, \leftarrow, \times$
- Tornado Slam: $\downarrow, \leftarrow, \triangle$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Vapor Blast: $\leftarrow, \leftarrow, \blacksquare + R2$ (válido en el aire)

- Nomad Charge: $\leftarrow, \leftarrow, \bullet + R2$
- Saw Blades: $\leftarrow, \leftarrow, \times + R2$
- Cyclone Slam: $\downarrow, \leftarrow, \triangle + R2$

FINISHING MOVES

- Hook Up: $\leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, \blacksquare$ (en distancia de barrido)
- I Takes Guts: $\downarrow, \leftarrow, \leftarrow, \leftarrow, R2$
- Stage Fatality: $\downarrow, \leftarrow, \bullet$
- Babality: $\downarrow, \leftarrow, \leftarrow, \triangle$





KUNG LAO

BASIC ATTACKS

- Chops: $\rightarrow + \blacksquare$
- Hat Swipe: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Rolling Thunder: $\rightarrow + \times$
- Point Kick: $\rightarrow + \times$
- Hop Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Spinout: $\downarrow + \blacksquare, L1$

TAG KOMBOS

- Yin Yang: $\blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Swirling Dragon: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Double Yang: $\blacktriangle, \bullet, L1$

KOMBO ATTACKS

- Windy Palm: $\blacksquare, \blacktriangle, \blacksquare$
- Healing Wind: $\rightarrow + \blacksquare, \rightarrow + \blacksquare$
- Chained Fist: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle, \blacksquare$

- Iron Broom: $\blacktriangle, \bullet, \blacksquare + \blacktriangle$
- Leg Bar: $\blacktriangle, \bullet, \blacksquare + \times$
- Uprooting Stomp: $\blacktriangle, \bullet, \blacksquare + \bullet, \times$
- Plum Flower: $\blacktriangle, \bullet, \blacksquare + \times, \bullet$
- Lead The Way: $\rightarrow + \times, \times, \times$

SPECIAL ATTACKS

- Hat Toss: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + \downarrow$
controla el sombrero)
- Ground Hat: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Spin: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Dive Kick: $\downarrow + \bullet$ (en el aire)
- Teleport: \downarrow, \downarrow (mientras te teletransportas $\blacksquare \circ \blacktriangle \circ \times$)

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Ultimate Hat: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Grinding Hat: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
(para retrasar)



- Cyclone: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Multi Kick: $\downarrow + \bullet + R2$ (en el aire)

FINISHING MOVES

- Hat Trick: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Razor's Edge: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Stage Fatality: $\downarrow, \rightarrow, \downarrow, \times$
- Babality: $\downarrow, \rightarrow, \downarrow, \blacktriangle$



JOHNNY CAGE



BASIC ATTACKS

- Uppercut: $\downarrow + \blacktriangle$
- Charge Palm: $\rightarrow + \blacktriangle$ (mantener)
- BP Hit Elbow: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Pop Up: $\rightarrow + \times$
- Rising Knee: $\rightarrow + \times$
- Axe Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Cliffhanger: $\rightarrow + \blacktriangle$ (mantener), L1
- Fade Out: $\rightarrow + \bullet, L1$
- Bootleg: $\rightarrow + \times, L1$
- Stunt Double: $\blacktriangle, \blacksquare, \rightarrow + \blacktriangle, L1$



TAG KOMBOS

- Cameo: $\blacksquare, \times, L1$
- Double Feature: $\blacktriangle, \blacksquare, L1$
- Stand-In: $\rightarrow + \times, L1$

KOMBO ATTACKS

- Out Take: $\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare$
- Show Time: $\blacksquare, \blacksquare, \rightarrow + \blacksquare$
- Stand In: $\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare$
- Cross Cutting: $\blacksquare, \times, \bullet$
- Wildscreen: $\blacktriangle, \blacksquare, \rightarrow + \blacktriangle$
- Director's Cut: $\blacktriangle, \blacksquare, \rightarrow + \bullet$
- Take Two: $\rightarrow + \times, \bullet$
- Money Shot: \bullet, \bullet
- That's The Ticket: $\rightarrow + \times, \times, \rightarrow + \times$

SPECIAL ATTACKS

- Low Forceball: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- High Forceball: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Flip Kick: $\downarrow, \rightarrow, \times$

- Shadow Kick: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet$
- Nut Punch: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Double Low Ball: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Double High Ball: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Ultra Flip Kick: $\downarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Eclipse Kick: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Nutcracker: $\rightarrow, \downarrow, \blacksquare + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Ille-na)
- Ball Buster: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Heads Up: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \times$
- And The Winner Is...: $\downarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \bullet$
(en distancia de barrio)
- Stage Fatality: $\downarrow, \rightarrow, \rightarrow, R2$
- Babality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$



KITANA

BASIC ATTACKS

- Fan Slice: $\rightarrow + \blacksquare$
- Upraise: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Shin Kick: $\rightarrow + \times$
- Fan Stab: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Hop Kick: $\rightarrow + \times$
- Spin Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Truth Be Told: $\rightarrow + \blacktriangle, L1$
- Effortless: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Big Fan: $\rightarrow, \rightarrow + \blacktriangle, L1$

TAG KOMBOS

- Pretty Princess: $\rightarrow + \blacksquare, L1$
- Mesmerizing: $\blacktriangle, \blacksquare, L1$
- Magnificent: $\times, \times, L1$
- Disrespect: $\rightarrow + \times, \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Royal Pain: $\blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle$
- Dignified: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle$
- Majestic: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle$

- Noble Lift: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacksquare$
- Regal Assault: \times, \times, \times
- Blue Blood: $\rightarrow + \times, \times$
- Power Intrusion: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \blacktriangle$
- Deadly Rush: $\rightarrow + \bullet, \blacksquare$
- Pure Kicks: $\rightarrow + \bullet, \times$
- Deception: $\rightarrow + \bullet, \rightarrow + \bullet$

SPECIAL ATTACKS

- Fan Toss: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$ (válido en el aire)
- Upraise: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Cutting Fan: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Square Boost: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Pretty Kick: $\rightarrow, \rightarrow, \times$
- Fake Out Kick: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Charged Fan: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$ (mantener \rightarrow para cargar)
- Uplift: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$

- Fan Dice: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Square Wave: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Pretty Legs: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super llena)
- Big Fan: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Fan Opener: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Splitting Headache: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \times$
- Stage Fatality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \times$
- Babality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$



RAIDEN

BASIC ATTACKS

- Static Touch: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Gut Strike: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Side Kick: $\rightarrow + \times$
- Spinning Kick: $\rightarrow + \times$
- Heel Smash: $\rightarrow + \bullet$
- Uppercut: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Distant Thunder: $\times, \times, \bullet, L1$
- Elder Fury: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- God Fist: $\rightarrow + \blacktriangle, \bullet, L1$

TAG KOMBOS

- Godlike: $\blacktriangle, \blacktriangle, L1$
- Supernatural: $\rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare, L1$
- Divine Power: $\rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \times, L1$

KOMBO ATTACKS

- Heavenly Hand: $\blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle$
- Sudden Energy: $\blacktriangle, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- White Lightning: $\blacktriangle, \blacktriangle, \rightarrow + \bullet$

- Violent Thunder: $\rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle + \blacksquare$
- Quick Burn: $\rightarrow + \blacktriangle, \bullet$
- Flash Storm: $\rightarrow + \blacktriangle, \times, \blacktriangle + \blacksquare$
- Spark Kicks: \times, \times, \bullet
- Thunder God: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \blacktriangle$

SPECIAL ATTACKS

- Lightning: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Electrocut: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Electric Fly: $\rightarrow, \rightarrow, \times$ (válido en el aire)
- Teleport: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow$
- Vicinity Blast: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Bolt: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Shocker: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Thunder Fly: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$ (válido en el aire)
- Sparkport: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow + R2$
- Vicinity Burst: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super llena)
- Shock Therapy: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Just a Scratch: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Transplant: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$
- Stage Fatality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Babality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$





MILENA

BASIC ATTACKS

- Uppercut: $\downarrow + \Delta$
- Leaping Sai: $\leftarrow + \Delta$
- Sai Impale: $\rightarrow + \Delta$
- Lunge Kick: $\rightarrow + \times$
- Sneaky Kick: $\leftarrow + \times$
- Splits: $\uparrow + \bullet$
- Sweep: $\leftarrow + \bullet$
- Side Chop: $\rightarrow + \blacksquare$

FAST TAG

- Malice: $\uparrow + \bullet, L1$

KOMBO ATTACKS

- Smacked Around: $\blacksquare, \blacksquare, \Delta$
- Boot Down: $\leftarrow + \blacksquare, \bullet$
- Bones: Δ, \times, \bullet
- Pretty Slasher: $\rightarrow + \times, \blacksquare + \Delta$
- Killer Heels: \times, \bullet

GETAWAY STICKS

- $\leftarrow + \times, \leftarrow + \bullet$
- Friendly Kiss: \bullet, Δ

TAG KOMBO

- Malevolence: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Fiendish: $\Delta, \times, L1$

SPECIAL ATTACKS

- Sai Blast: $\leftarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Teleport Drop: $\rightarrow, \rightarrow, \times$
- Leaping Neckbite: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta$
- Ball Roll: $\rightarrow, \downarrow, \bullet$

ENHANCED ATTACKS

- Sai Bursts: $\leftarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Teleport: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$

LEAPING LUNCH

- $\leftarrow, \rightarrow, \Delta + R2$
- Smashing Roll: $\leftarrow, \downarrow, \bullet + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Mileena)
- Femme Fatale: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Be Mine: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta + \uparrow, \Delta$
- Rip Off: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta, \times, \downarrow$
- Stage Fatality: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \blacksquare$
- Babality: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \Delta$



REPTILE

BASIC ATTACKS

- Uppercut: $\downarrow + \Delta$
- Reptile Smash: $\rightarrow + \Delta$
- Low Swipe: $\leftarrow + \blacksquare$
- Hop Kick: $\rightarrow + \times$
- Sweep: $\leftarrow + \bullet$

FAST TAG

- Carnivorous: $\blacksquare, \Delta, \Delta, L1$
- Nocturnal: $\rightarrow + \Delta, \leftarrow + \blacksquare, L1$
- Aquatic: $\times, \Delta, L1$
- Shredding Skins: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta + R2, L1$

- (Usa una barra de Super)
- Scaly Serpent: $\Delta, \rightarrow, \times, L1$
- Bad Blood: $\rightarrow, \Delta, L1$

TAG

KOMBOS

- Toxic: $\blacksquare, \Delta, L1$
- Ravenous: $\blacksquare, \Delta, \Delta, L1$
- Anguish: $\times, \Delta, L1$

KOMBO ATTACKS

- Cold Blooded: $\blacksquare, \Delta, \bullet$

- Carnivore Bash: $\blacksquare, \Delta, \Delta, \blacksquare$
- Deadly Venom: $\blacksquare, \Delta, \Delta, \blacksquare$
- Just Hatched: $\Delta, \rightarrow + \times$
- Hybrid Blast: $\Delta, \bullet + \times$
- Hybrid Crush: $\Delta, \rightarrow + \times, \Delta + \blacksquare$
- Evolution: $\rightarrow + \Delta, \leftarrow + \blacksquare$
- Amphibian Charge: $\times, \Delta, \blacksquare$
- Slithered: $\times, \Delta, \rightarrow + \bullet$
- Swamp Strikes: $\rightarrow + \times, \Delta + \blacksquare$

SPECIAL ATTACKS

- Slow Force Ball: $\leftarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Fast Force Ball: $\leftarrow, \rightarrow, \times$
- Slide: $\leftarrow, \rightarrow, \bullet$
- Acid Hand: $\downarrow, \rightarrow, \Delta$
- Invisibility: $\downarrow, \downarrow, \bullet$
- Acid Spit: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Elbow Dash: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Slow Mega Ball: $\leftarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$

FAST MEGA BALL

- $\leftarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Slime Trail: $\leftarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Reptilian Hand: $\downarrow, \rightarrow, \Delta + R2$
- Vanish: $\downarrow, \downarrow, \bullet + R2$
- Acid Stream: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Reptilian Elbow: $\rightarrow, \rightarrow, \Delta + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Mileena)
- Tricky Lizard: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Acid Yak: $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \times$
- Weight Loss: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Stage Fatality: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, R2$
- Babality: $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \Delta, \Delta, \Delta, \Delta$
- Classic Fatality: $\leftarrow, \rightarrow, \rightarrow, \downarrow, R2$



KRATOS

BASIC ATTACKS

- Ares Slash: ➔ + ■
- Zeus Slice: ➔ + ■
- Divine Lift: ➔ + ▲
(mantener ● para continuar el ataque)
- Spartan Bash: ➔ + ▲
- Spartan Knee: ➔ + ●
- Uppercut: ➔ + ▲
- Sweep: ➔ + ●

FAST TAG

- Athena's Rage: ▲, ■, ▲, L1
- Olympic Chain: ➔ + ▲, L1
- Pandora's Box: ➔ + ●, ▲, L1

TAG KOMBOS

- Hercules Rush: ■, ■, L1
- Athena's Palm: ▲, ■, L1

KOMBO ATTACKS

- Valor of Hercules: ■, ■, ▲
- Wrath of Zeus: ➔ + ▲, ■
- Anguish Of Zeus: ➔ + ▲, ▲

- Pandora's Soul: ➔ + ●, ▲
- Hades Pain: ➔ + ■, ➔ + ●
- Hades Edge: ➔ + ■, ▲
- Aphrodite's Will: ➔ + ■, ●
- Athena's Fury: ■, ■, ▲
- Olympic Ascension: ➔ + (sostener) ▲, ■
- Olympic Burst: ➔ + (sostener) ▲, ▲
- Olympic Blast: ➔ + (sostener) ▲, ✕
- Olympic Toss: ➔ + (sostener) ▲, ●
- Achilles Strike: ➔ + ▲, ▲, ■

SPECIAL ATTACKS

- Apollo's Bow: ➔ + ▲, ▲
- Head of Helios: ➔ + ▲, ▲
- Hermes Dash: ➔ + ●, ●
(mantener ● para cargar)
- Golden Fleece: ➔ + ●, ■
- Zeus' Rage: ➔ + ●, ✕

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Apollo's Inferno: ➔ + ▲ + R2
- Helios Flash: ➔ + ▲ + R2
- Hermes Rush: ➔ + ● + R2
(mantener ● para cargar)
- Argo's Ram: ➔ + ●, ■ + R2
- Revenge of Olympus: ➔ + ●, ✕ + R2

X-RAY ATTACKS

(Con la barra de Super llena)

- Nemean Cestus: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Blade of Olympus: ➔ + ●, ➔ + ▲
(distancia de barrido)
- Medusa's Gaze: ➔ + ●, ➔ + ■
- Stage Fatality: ➔ + ●, ✕
- Babality: ➔ + ●, ➔ + ▲



KANO

BASIC ATTACKS

- Strong Strike: ➔ + ■
- Uppercut: ➔ + ▲
- Gut Poke: ➔ + ■
- Overhead Smash: ➔ + ▲
- Shin Kick: ➔ + ✕
- Hop Roundhouse: ➔ + ●
- Sweep: ➔ + ●

FAST TAG

- Lead Head: ➔ + ■, ■, ▲, L1
- Ear to Ear: ▲, ■, ▲, L1
- Bloodthirsty: ➔ + ✕, ➔ + ▲, L1

TAG KOMBOS

- Troublesome: ■, ■, L1
- Deliquent: ➔ + ■, ■, L1
- Villainous: ▲, ■, L1
- Mischievous: ➔ + ▲, L1

KOMBO ATTACKS

- One Two Three: ■, ■, ▲
- Fighting King: ➔ + ■, ■
- No escape: ➔ + ■, ▲
- Dragon's Tail: ➔ + ■, ■, ▲

- Snake Bite: ➔ + ■, ▲
- Getting Ahead: ▲, ■, ▲
- Uplifting Force: ➔ + ▲, ✕
- Smashing Time: ➔ + ▲, ➔ + ■
- Double Dragon: ✕, ✕
- The Rage Kicks: ➔ + ✕, ✕
- Mean Machine: ➔ + ✕, ➔ + ▲

SPECIAL ATTACKS

- Ball: ➔ + ●, ➔ + ●
- Down Ball: ➔ + ●, ➔ + ● (en el aire)
- Up Ball: ➔ + ●, ➔ + ●
- Choke: ➔ + ●, ■
- Knife Throw: ➔ + ●, ▲
- Air Throw: R1 (en el aire)

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Kano Ball: ➔ + ●, ➔ + ● + R2
(mantén R2 para retrasar)
- Downward Ball: ➔ + ●, ➔ + ● + R2
(en el aire)

- Uprise Ball: ➔ + ●, ➔ + ▲ + R2
- Kano Choke: ➔ + ●, ■ + R2
- Knife Toss: ➔ + ●, ➔ + ▲ + R2

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Just The Tip: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Heartbreak: ➔ + ●, ➔ + ■, ■
(en distancia de barrido)
- Eat Your Heart Out: ➔ + ●, ➔ + ●
- Stage Fatality: ➔ + ●, ➔ + ●
- Babality: ➔ + ●, ➔ + ●, ✕





BARAKA

BASIC ATTACKS

- Blade Swipe: $\rightarrow + \blacksquare$
- Cross Swipe: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Gut Strike: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Foot Stomp: $\rightarrow + \times$
- Hop Kick: $\uparrow + \times$
- Quick Knee: $\rightarrow + \bullet$
- Big Legs: $\uparrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Bloody Mess: $\rightarrow + \times, \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Tarkatan Rush: $\rightarrow, \blacktriangle, \blacksquare$
- Painful Swipes: $\rightarrow, \blacktriangle, \blacktriangle$
- Tricky Fury: $\rightarrow, \blacktriangle, \rightarrow + \times$
- Cut 'Em Loose: $\rightarrow + \blacksquare, \blacksquare$
- Splinter: $\rightarrow + \blacksquare, \rightarrow + \blacktriangle$
- Cold Steel: $\blacktriangle, \blacktriangle, \blacktriangle$
- Tears of Pain: $\blacktriangle, \blacktriangle, \blacktriangle + \blacksquare$
- Tarkatan Push: $\rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \blacktriangle$
- Horrow Show: $\rightarrow + \blacktriangle, \bullet$

- Outworld Bash: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacktriangle$
- Tarkatan Blows: $\times, \rightarrow + \times$
- Open Wound: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \rightarrow + \blacksquare$
- Easy Kill: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacktriangle, \blacktriangle$
- Doom Kicks: $\rightarrow + \bullet, \bullet$

TAG KOMBO

- Skinned Alive: $\blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Killer Kuts: $\blacktriangle, \blacksquare, L1$
- Have At It: $\blacktriangle, \blacktriangle, L1$

SPECIAL ATTACKS

- Blade Charge: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Spark: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Chop Chop: $\rightarrow, \blacktriangle, \blacksquare$
- Blade Spin: $\downarrow, \rightarrow, \times$
- Slices: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Blade Rush: $\rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \blacktriangle + R2$
- Sparked: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$



- Chopchop: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Spinner: $\downarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Slicer: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$

FINISHING MOVES

- Up the middle: $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Take a Spin: $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \times$
(a distancia de barrido)
- Stage Fatality: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \times$
- Babality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$



NIGHTWOLF

BASIC ATTACKS

- Knife Stab: $\rightarrow + \blacksquare$
- Uppercut: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Big Chop: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Neck Stab: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Toe Stomp: $\rightarrow + \times$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Waning Moon: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Rising Hawk: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare, L1$
- Diving Eagle: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2, L1$
(Usa una barra de Super)

TAG KOMBO

- Razor's Edge: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Falcon Swap: $\blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle, L1$
- Deadly Talon: $\blacktriangle, \blacktriangle, L1$
- Howling Wolf: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacktriangle, L1$
- Bull and Bear: $\rightarrow + \times, \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Blade and Edge: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle$
- Axe Blast: $\blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle, \blacksquare$

- Dagger Stab: $\rightarrow + \blacksquare, \blacksquare, \blacksquare$
- Deadly Dance: $\blacksquare, \blacksquare, \bullet$
- New Earth: $\blacktriangle, \blacktriangle, \bullet$
- Tomahawk Smash: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacktriangle, \blacksquare$
- Full Moon: $\rightarrow + \times, \blacksquare, \blacktriangle$
- Spirit Tracks: $\rightarrow + \times, \rightarrow + \bullet$

SPECIAL ATTACKS

- Shoulder: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet$
- Lightning: $\downarrow, \rightarrow, \times$
- Arrow Show: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Reflect: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Axe Swing: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Choke: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Power Charge: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Thunder Storm: $\downarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Multi-Arrow: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$

- Absorb: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Tomahawk Bash: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Strangle: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Iiena)
- Ancestors Call: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Little Off The Top: $\downarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \bullet$
- Ascension: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Stage Fatality: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, R2$
- Babality: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$





SEKTOR

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↑ + ▲
- Afterburn: ← + ■
- Gut Crusher: ← + ▲
- Toe Kick: ← + ✕
- Rising Knee: → + ●
- Chargin' Embow: → + ▲
- Sweep: → + ●
- Leg Lift: ↓ + ✕
- Toe Kick: ●
- Sneaky Kicks: ✕, ●
- Leg Lift: ↓ + ✕
- Toe Kick: ●
- Sneaky Kicks: ✕, ●

FAST TAG

- Intersect: ↓, →, ●, L1
- Partition: ↓, →, ● + R2
(Usa una barra de Super)
- System Lock:
■, ▲, ← + ■, L1

TAG KOMBOS

- Detached: ■, ▲, L1
- Spare Parts: ▲, ■, L1
- Crank Off:
← + ▲, L1
- System Backup:
→ + ●, L1

KOMBO ATTACKS

- Artificial Intelligence:
■, ■, ■, ■
- System Overload:
■, ▲, ← + ■
- Hard Crash: ■, ▲, ▲
- Malfunction:
→ + ▲, → + ■
- Fusion Force: ■, ▲, ●
- Access Denied: ■, ✕
- Run Down: ← + ✕, ●
- Demolition: ▲, ■, ●
- Drive Power: ← + ▲, ■
- User Error: → + ●, ✕
- Fatal Error: → + ●, ●

SPECIAL ATTACKS

- Straight Missile: ←, →, ■
- Flame Burner:
←, →, ▲
- Teleport Upercut: ↓, →, ●

- Up Missile:
Por encima: ↓, →, ✕
- Por detrás: ↓, →, →, ✕
- Por delante: ↓, →, →, ✕

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Flame Thrower:
←, →, ▲ + R2
- Metal Upercut:
↓, →, ● + R2
- Double Missile:
←, →, ■ + R2
- Homing Missile:
↓, →, ✕ + R2

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Massive Missile: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Robo-Sek:
→, ↓, →, →, ✕
- The Scarecrow:
↓, ↓, →, →, ■
- Stage Fatality:
↓, →, ↓, R2
- Babality:
←, →, ↓, ↓, ●





NOOB

BASIC ATTACKS

- Saibot Strike: $\rightarrow + \blacksquare$
- Uppercut: $\downarrow + \blacktriangle$
- Hook Punch: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Point Kick: $\rightarrow + \times$
- Snap Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Mysterious: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, \blacksquare, L1$

TAG KOMBOS

- Entangles: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Warped Rush: $\blacktriangle, \blacksquare, L1$
- Tragic: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacksquare, L1$
- The Shadow: $\rightarrow + \times, \times, L1$

KOMBO ATTACKS

- Saibot Blast: $\blacksquare, \blacktriangle$
- Sneaky Saibot: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle + \bullet$
- Evil Twin: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, \blacksquare + \bullet$
- Saibot Strike: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, \bullet$

- Assassinate: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle$
- No Compassion: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacksquare, \bullet$
- Reincarnated: $\rightarrow + \times, \times, \times$
- Possessed: $\rightarrow + \bullet, \times$

SPECIAL ATTACKS

- Ghostball: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
(Anula el bloqueo del rival)
- Blackhole (por encima): $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Blackhole (por detrás): $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Blackhole (por delante): $\downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Teleport slams: \downarrow, \rightarrow
(válido en el aire)
- Shadow Charge: $\downarrow, \rightarrow, \times$
- Shadow Upknee: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$
- Shadow Slide: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Spiritball: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$

DARKNESS (por encima):

- $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Darkness (por detrás): $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Darkness (por delante): $\downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Teleport Smash: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
(válido en el aire)
- Saibot Charge: $\downarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Saibot Upknee: $\downarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Saibot Slide: $\rightarrow, \rightarrow, \bullet + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere barra de Super llena)
- Together Again: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Make a Wish: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$
- As One: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow, R2$
- Stage Fatality: $\downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \times$
- Babality: $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$



QUAN CHI

(Lo desbloqueas al completar el capítulo 16 en el modo Historia)

BASIC ATTACKS

- Back Hand: $\rightarrow + \blacksquare$
- Overhead Swipe: $\rightarrow + \blacksquare$
- Uppercut: $\downarrow + \blacktriangle$
- Side Chop: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Low Hop Kick: $\downarrow + \times$
- Shin Kick: $\rightarrow + \times$
- Hop Kick: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Sinister: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacksquare, L1$
- Die-Abolical: $\rightarrow + \times, \blacktriangle + \blacktriangle, L1$

KOMBO ATTACKS

- Afterlife: $\blacksquare, \blacksquare, \blacktriangle$
- Under Torment: $\blacksquare, \blacksquare, \times$
- Conjurer's Crush: $\rightarrow + \blacksquare, \blacksquare$
- Corruption: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, \blacksquare, \blacksquare$
- Spellbinder: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, \blacksquare$
- Root Of Evil: $\blacktriangle, \blacksquare, \bullet$
- Enchantment: $\blacktriangle, \blacksquare, \downarrow + \times$
- Wounded Wrath: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacksquare$
- Incantation: $\rightarrow + \blacktriangle, \bullet$
- Deterioration: $\rightarrow + \times, \times$
- Annihilation: $\rightarrow + \times, \blacktriangle + \blacksquare$

SPECIAL ATTACKS

- Skeletal Boot: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$
- Ground Burst: Cerca: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
Medio: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
Lejos: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Skull Ball: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Sky Drop: $\downarrow, \rightarrow, \times$
(válido en el aire)
- Trance: $\rightarrow, \rightarrow, \times$

TAG KOMBOS

- Alternative Means: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Cruel Intentions: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Bad Omen: $\blacktriangle, \blacksquare, L1$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Skeletal Bull: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Ground Blast: Cerca: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
Medio: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
Lejos: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Skull Chomp: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Sky Stomp: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
(válido en el aire)
- Mesmerize: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Con la barra de Super llena)
- Amulet Assault: $L2 + R2$

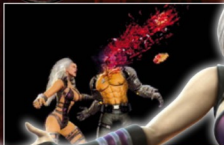
FINISHING MOVES

- Beat Down: $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \downarrow, \blacksquare$
- On Your Knees: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$
- Stage Fatality: $\rightarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Babality: $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$





SINDEL



BASIC ATTACKS

- Hand Sweep: ← + ■
- Face Chop: → + ■
- Rising Fist: ← + ■
- Front Kick: → + ▲
- Hand Plant Heel: ← + ✕
- Split Kick: ↑ + ●
- Arise: ↑ + ✕
- Uppercut: ↑ + ▲
- Sweep: ← + ●

FAST TAG

- Royal Flush:
■, ■, ← + ▲, L1
- Regal Ruin: → + ■, ▲, L1
- Cataclysm: ← + ▲, L1
- Graceful Dead:
← + ✕, → + ▲, L1

TAG KOMBOS

- Bow To Me: ■, ■, L1
- Worthless: → + ■, ▲, L1
- Majestic Mash: ▲, ■, L1
- Queen's Sorrow: ✕, ■, L1
- That Was Fun!: ●, ●, L1

KOMBO ATTACKS

- Undead Bride: ■, ■, ■
- Royal Pain:
■, ■, ← + ▲, ●
- Rebirth: ← + ■, ▲
- Confronted: → + ■, ▲, ●
- Anguish: ▲, ■, ▲
- Sadness: ▲, ■, ← + ✕
- Queen's Anger: ✕, ■, ■
- Unforgettable:
← + ✕, → + ▲
- Child's Play:
●, ●, ↑ + ✕
- Conqueror: ← + ▲, ●

X-RAY ATTACKS

- (Con la barra de Super llena)
- Queen B: L2 + R2

SPECIAL ATTACKS

- Fireball:
↓, →, ■ (válido en el aire)
- Low Fireball: ↓, →, ✕ (válido en el aire)
- Yell: ↓, →, ▲
- Hover: ↓, ↓, ↓
- (Pulsa bloqueo para bajar)
- Hair Whip: ↓, →, ▲
- Step: ↑, ↓, →, ●

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Power Fireball: ↓, →, ■ + R2
- Low Fire: ↓, →, ✕ + R2
- Scream: ↓, →, ▲ + R2
- Power Hover:
↓, ↓, ↑ + R2
- Hair Toss: ↓, →, ▲ + R2
- Step Over: ↓, →, ● + R2

FINISHING MOVES

- Migraine: ←, →, ↓, →, ■
- Mouthful: →, →, ↑, ▲
- Stage Fatality:
↓, ↓, ■
- Babality: ↓, ↓, ↓, ↓





SCORPION

BASIC ATTACKS

- Blade Overhead: $\rightarrow + \Delta$ (mantener)
- Down Slice: $\rightarrow + \Delta$
- Heel Kick: $\rightarrow + \Delta$
- Shin Blast: $\rightarrow + \bullet$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Underworld: $\Delta, \blacksquare + \Delta, L1$
- Soulless: $\rightarrow + \Delta, L1$

TAG KOMBO

- Eternal Vengeance: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Punishment: $\Delta, \blacksquare, L1$
- Affliction: $\rightarrow + \Delta, \blacksquare, L1$
- Revenge: $\Delta, \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Torment: $\blacksquare, \blacksquare, \blacksquare$
- Damnation: $\blacksquare, \blacksquare, \bullet$

- Brimstone: $\Delta, \blacksquare, \Delta$
- Grave Digger: $\Delta, \blacksquare + \Delta$
- Doom Blade: $\rightarrow + \Delta, \blacksquare, \bullet$
- Dead End: Δ, Δ, \bullet
- Grievance: $\rightarrow + \Delta, \Delta$

SPECIAL ATTACKS

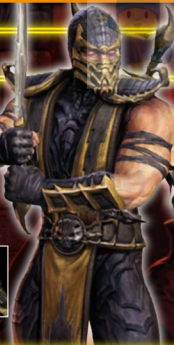
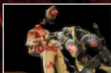
- Spear: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Demon Fire: $\Delta, \rightarrow, \Delta$
- Teleport: $\Delta, \rightarrow, \Delta$
- Takedown: $\Delta, \rightarrow, \bullet$
- Air Throw: R2 (Válido en el aire)

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Flame Spear: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Hell Fire: $\Delta, \rightarrow, \Delta + R2$
- Flameport: $\Delta, \rightarrow, \Delta + R2$
- Takeout: $\Delta, \rightarrow, \bullet + R2$

FINISHING MOVES

- Split Decision: $\rightarrow, \Delta, \rightarrow, \Delta$ (pegado al rival)
- Nether-Gate: $\rightarrow, \rightarrow, \Delta, \Delta$ (A distancia de barido)
- Stage fatality: $\rightarrow, \Delta, \rightarrow, \blacksquare$
- Babality: $\Delta, \rightarrow, \rightarrow, \Delta, \Delta$
- Klassic Fatality: $\Delta, \Delta, \Delta, \Delta$ (Salto)



SHANG TSUNG

BASIC ATTACKS

- Elbow Poke: $\rightarrow + \blacksquare$
- Forearm Strike: $\rightarrow + \Delta$
- Elbow Blast: $\rightarrow + \Delta$
- Shin Attack: $\rightarrow + \Delta$
- Quick Knee: $\rightarrow + \bullet$
- Uppercut: $\Delta + \Delta$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Side by Side: $\rightarrow + \blacksquare, \Delta, \blacksquare, L1$
- Ruthless: $\Delta, \Delta, \blacksquare, L1$

TAG KOMBO

- Soul Stealer: $\blacksquare, \Delta, L1$
- Burning Evil: $\rightarrow + \blacksquare, \Delta, L1$

- B-Trade: $\Delta, \Delta, L1$
- Two of a Kind: $\rightarrow + \bullet, \Delta, L1$

KOMBO ATTACKS

- Bad Omen: $\blacksquare, \Delta, \blacksquare$
- Soul Stain: $\blacksquare, \Delta, \Delta$
- Soul Torment: $\blacksquare, \Delta, \Delta$
- Reserved Pain: $\rightarrow + \blacksquare, \Delta, \blacksquare, \bullet$
- Death Walker: $\Delta, \Delta, \blacksquare$
- Restored Youth: $\Delta, \Delta, \rightarrow + \bullet$
- Play Time: $\rightarrow + \Delta, \bullet$
- Deadly Truth: $\rightarrow + \bullet, \Delta, \bullet$

SPECIAL ATTACKS

- Fire Skull: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Soul Steal: $\rightarrow, \rightarrow, \Delta$
- Up Skull: Desde arriba: Δ, Δ, Δ
Desde detrás: $\Delta, \rightarrow, \Delta$
Desde el frente: $\Delta, \rightarrow, \Delta$
- Ground Skull: Cerca: Δ, Δ, \bullet
Medio: $\Delta, \rightarrow, \bullet$
Lejos: $\Delta, \rightarrow, \bullet$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Triple Skulls: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Skull Storm: Desde arriba: $\Delta, \Delta, \Delta + R2$
Desde detrás: $\Delta, \rightarrow, \Delta + R2$
Desde el frente: $\Delta, \rightarrow, \Delta + R2$
- Ground Eruption: Cerca: $\Delta, \Delta, \bullet + R2$
Medio: $\Delta, \rightarrow, \bullet + R2$
Lejos: $\Delta, \rightarrow, \bullet + R2$
- Soul Capture: $\rightarrow, \Delta, \rightarrow, \Delta + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Con la barra de Super llena)
- Your Soul is Mine: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Bang Bang: $\rightarrow, \Delta, \rightarrow, \Delta$
- Identity Theft: $\Delta, \rightarrow, \rightarrow, \Delta, \Delta$
- Stage Fatality: $\Delta, \Delta, \rightarrow, \Delta$
- Babality: $\Delta, \rightarrow, \Delta, \Delta$





SMOKE

BASIC ATTACKS

- Jaw Chop: $\rightarrow + \blacksquare$
- Hook Kick: $\rightarrow + \times$
- Spin Kicks: $\rightarrow + \bullet$
- Uppercut: $\downarrow + \blacktriangle$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Ashes to Ashes: $\times, \downarrow + \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Dust to Dust: $\times, \blacktriangle, L1$

TAG KOMBOS

- Incinerate: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Immolation: $\blacktriangle, \blacksquare, L1$
- Ignite: $\times, \downarrow + \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Ablaze: $\blacksquare, \blacksquare, \blacktriangle$
- Smoldering: \blacksquare, \times
- Red-Hot: $\rightarrow + \blacksquare, \bullet$
- Rekindle: $\blacktriangle, \blacksquare, \bullet$
- Combustion: $\times, \downarrow + \blacksquare, \blacktriangle$

- Smokin: $\rightarrow + \blacktriangle, \times$
- On fire: \times, \blacktriangle

SPECIAL ATTACKS

- Shake: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Smoke Cloud: $\downarrow, \downarrow, \blacktriangle$
- Air Throw: R1 (en el aire)
- Teleport: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$ (válido en el aire)
- Invisibility: $\downarrow, \downarrow, \times$
- Smoke Away: $\rightarrow, \rightarrow, \times$
- Smoke Towards: $\rightarrow, \rightarrow, \times$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Vibration: $\rightarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Smoke Bomb: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Smokeport: $\downarrow, \rightarrow, \bullet + R2$ (válido en el aire)
- Vanish: $\downarrow, \downarrow, \times + R2$
- Phase Away: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Phase Towards: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$

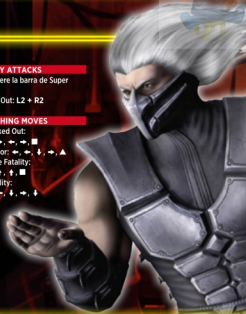
X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Burn Out: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Smoked Out: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Tremor: $\rightarrow, \rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacktriangle$
- Stage Fatality: $\rightarrow, \downarrow, \downarrow, \blacksquare$
- Babality: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow, \downarrow$



SHEEVA

BASIC ATTACKS

- Big Swing: $\rightarrow + \blacksquare$
- Step Palms: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Low Swipe: $\rightarrow + \blacktriangle$
- Knee Kick: $\rightarrow + \times$
- Swinging Leg: $\rightarrow + \bullet$
- Uppercut: $\downarrow + \blacktriangle$
- Sweep: $\rightarrow + \bullet$

FAST TAG

- Perfect Match: $\blacksquare, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare, L1$
- Better Than: $\blacktriangle, \blacksquare, \rightarrow + \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Shokan Fury: $\blacksquare, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- Blood Lust: $\blacksquare, \rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- Darkness: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$



- Four-Way: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- Sheeva Rush: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- Quad Toss: $\rightarrow + \blacktriangle, \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- Demolish: $\rightarrow + \blacktriangle, \rightarrow + \blacksquare$
- Turmoil: \times, \times
- Rehabilitated: $\rightarrow + \times, \blacktriangle$

TAG KOMBOS

- Helping Hands: $\blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Protector: $\blacksquare, \rightarrow + \blacktriangle, L1$
- Distrustful: $\rightarrow + \blacksquare, \blacktriangle, L1$
- Destruction: $\blacktriangle, \blacksquare, \blacktriangle, L1$

SPECIAL ATTACKS

- Fireball: $\downarrow, \rightarrow, \downarrow$
- Jump Stomp: \downarrow, \downarrow
- Ground Pound: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$
- Grab N Punch: $\rightarrow, \rightarrow, \times$
- Anti-Air Grab: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Low Grab: $\downarrow, \rightarrow, \times$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Fire Blast: $\downarrow, \rightarrow, \blacktriangle + R2$
- Jump Crush: $\downarrow, \downarrow + R2$

- Ground Smash: $\downarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Untamed Fury: $\rightarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Power Anti-Air: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare + R2$
- Anti-Duck Throw: $\downarrow, \rightarrow, \times + R2$

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- Slam Dance: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Stripped Down: $\rightarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Lend a Hand: $\rightarrow, \rightarrow, \rightarrow, \bullet$
- Stage Fatality: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \blacksquare$
- Babality: $\downarrow, \downarrow, \downarrow, \rightarrow, \bullet$





STRYKER

BASIC ATTACKS

- Cross Hook: $\triangle + \blacksquare$
- Baton Twist: $\triangle + \blacktriangle$
- Uppercut: $\triangle + \blacktriangle$
- Sweep: $\triangle + \bullet$

FAST TAG

- Serve and Protect: $\triangle + \blacksquare, \blacktriangle, \blacktriangle, L1$
- Remain Silent: $\triangle + \blacktriangle, \triangle + \blacktriangle, L1$
- Affirmative: $\triangle + \times, \blacktriangle, L1$

TAG KOMBOS

- We Aim to Please: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Officer Friendly: $\triangle + \blacktriangle, \blacktriangle, L1$
- Don't Move!: $\blacktriangle, \times, L1$
- Assault and Battery: $\triangle + \blacktriangle, L1$

KOMBO ATTACKS

- Cop Out: $\blacksquare, \blacktriangle$
- Dispatched: $\blacksquare, \blacksquare, \bullet$
- Beat \triangle : $\triangle + \blacktriangle, \blacktriangle, \blacktriangle$

- Pain Patrol: $\blacktriangle, \times, \blacktriangle$
- The Heat: $\triangle + \blacktriangle, \blacksquare$
- Aggravated Assault: $\triangle + \blacktriangle, \triangle + \blacktriangle$
- Spread 'Em: $\triangle + \blacksquare, \triangle + \bullet$
- Come with Me: $\triangle + \times, \blacktriangle$

SPECIAL ATTACKS

- Baton Sweep: $\triangle, \triangle, \bullet$
- High Grenade Toss: $\triangle, \triangle, \blacktriangle$
- Low Grenade Toss: $\triangle, \triangle, \bullet$
- Gun Shot: $\triangle, \triangle, \blacksquare$
- Roll Toss: $\triangle, \triangle, \bullet$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Baton Bash: $\triangle, \triangle, \bullet + R2$
- Double Grenade Toss High: $\triangle, \triangle, \blacktriangle + R2$
- Double Grenade Toss Low: $\triangle, \triangle, \bullet + R2$

- Bang Bang: $\triangle, \triangle, \blacksquare + R2$
- Roll Out: $\triangle, \triangle, \bullet + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Ilena)
- Busted: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Time Served: $\triangle, \triangle, \triangle, \times$
- Have a Blast: $\triangle, \triangle, \triangle, R2$
- Stage Fatality: $\triangle, \triangle, \bullet$
- Babality: $\triangle, \triangle, \triangle, \triangle, \blacktriangle$



CYBER SUB ZERO

(Lo desbloquearás cuando lo venzas en el modo Historia)

BASIC ATTACKS

- Uppercut: $\triangle + \blacktriangle$
- Straight Slab: $\triangle + \blacksquare$
- Backkick: $\triangle + \blacksquare$
- Chest Swipe: $\triangle + \blacktriangle$
- Head Chop: $\triangle + \blacktriangle$
- Spinning Low Kick: $\triangle + \times$
- Back Spin Kick: $\triangle + \bullet$
- Splits Attack: $\triangle + \bullet$
- Sweep: $\triangle + \bullet$

FAST TAG

- Dual Core: $\times, \bullet, L1$
- Meltdown: $\triangle + \times, \blacksquare, L1$

TAG KOMBOS

- Dry Ice: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Glacier: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Ice Over: $\triangle + \blacktriangle, \blacktriangle, L1$

KOMBO

ATTACKS

- Cyborg Assault: $\blacksquare, \blacksquare$

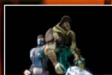
- Automation: $\blacksquare, \blacksquare, \blacktriangle$
- Drive Power: $\blacksquare, \blacksquare, \triangle + \bullet$
- Freezing Pain: $\triangle + \blacksquare, \blacksquare$
- Cyro Bash: $\triangle + \blacktriangle, \blacksquare$
- Frost: $\triangle + \blacksquare, \blacktriangle$
- Wildcard: $\triangle + \blacktriangle, \blacktriangle$
- Upload: $\triangle + \blacktriangle, \blacktriangle$
- Nano Smash: $\triangle, \blacksquare, \blacksquare + \blacktriangle$
- System Error: $\times, \times, \blacktriangle$
- Reboot: $\times, \bullet, \blacktriangle$
- Blizzard: $\triangle + \times, \blacktriangle, \blacksquare$

SPECIAL ATTACKS

- Ice Ball: $\triangle, \triangle, \blacksquare$
- Ice Bomb:
 - Cerca: $\triangle, \triangle, \times$
 - Medio: $\triangle, \triangle, \times$
 - Lejos: $\triangle, \triangle, \times$
- Slide: $\triangle, \triangle, \bullet$
- Teleport: $\triangle, \triangle, \blacksquare$
- Ice Parry: $\triangle, \triangle, \blacktriangle$
- Divekick (cerca): $\triangle + \times$
- Divekick (lejos): $\triangle + \bullet$

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Ice Beam: $\triangle, \triangle, \blacksquare + R2$



Cyro Bomb:

- Cerca: $\triangle, \triangle, \triangle, \times + R2$
- Medio: $\triangle, \triangle, \triangle, \times + R2$
- Lejos: $\triangle, \triangle, \triangle, \times + R2$

- Cyber-Slide: $\triangle, \triangle, \triangle, \bullet + R2$
- Frozen Parry: $\triangle, \triangle, \blacktriangle + R2$
- Bangport: $\triangle, \triangle, \blacksquare + R2$
- Powerkick (cerca): $\triangle + \times + R2$
- Powerkick (lejos): $\triangle + \bullet + R2$

X-RAY ATTACKS

- (Requiere la barra de Super Ilena)
- Cool Down: $L2 + R2$

FINISHING MOVES

- Kold Fusion: $\triangle, \triangle, \triangle, \triangle, \blacktriangle$
- Brain Freeze: $\triangle, \triangle, \triangle, \triangle, \blacksquare$
- Stage Fatality: $\triangle, \triangle, \triangle, \triangle, R2$
- Babality: $\triangle, \triangle, \triangle, \triangle, R2$





SUB ZERO

BASIC ATTACKS

- Uppercut: ↑ + ▲
- Force Claws:
 - ◀ + ▲ (mantener)
- Big Leg: → + ▲
- Sweep: → + ●

FAST TAG

- Absolute Zero: ▲, ■, L1

TAG KOMBOS

- Freezer Burn: ■, ■, L1
- Arctic Assault: → + ■, ▲, L1
- Ability to Freeze: ▲, ▲, L1

KOMBO ATTACKS

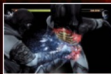
- Frosty: ■, ■, ■
- Cold Feet: ■, ✕, → + ●
- Artic Blast: ■, ✕, → + ●
- Ice Pick: → + ■, ▲, ■
- Ice Cold: → + ■, ▲, ●
- Frost Bitten: ▲, ■, ▲
- Ices: ↑ + ▲, ■, ●
- Tundra Shoo:
 - ✕ + ●, ■ + ▲
- Tundra Slice:
 - + ●, ■ + ▲
- Winter Blade: ▲, ▲, ▲
- Cold Steel: ▲, ▲, ●
- Chill Out: ✕, → + ●

SPECIAL ATTACKS

- Iceball: ↓, →, ✕
- Slide: →, →, ●
- Ice Puddle: ↓, →, ✕
- Ice Clone: ↓, →, ■

ENHANCED ATTACKS

- (Requiere 1 barra de Super)
- Ice Beam: ↓, →, ✕ + R2
 - Power Slide: →, →, ● + R2
 - Ice Statue: ↓, →, ■ + R2
 - Ground Freeze:
 - ↓, →, ✕ + R2



X-RAY ATTACKS

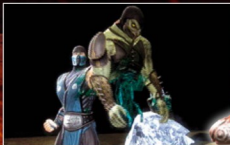
(Requiere la barra de Super llena)

- Deep Freeze: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Have an Ice Day:
 - , →, ↓, →, ●
- Spinal Smash:
 - ↓, →, ↓, →, ▲

(en distancia de barrido)
- Stage Fatality:
 - , ↓, →, →, ▲
- Babality:
 - ↓, →, ↓, ●
- Klassic Fatality:
 - , ↓, →, ▲ (cerca)





SONYA



BASIC ATTACKS

- Backfist: $\rightarrow + \Delta$
- Hookshot: $\rightarrow + \Delta$
- Spin Kick: $\leftarrow + \times$
- Sweep: $\rightarrow + \Delta$
- Uppercut: $\uparrow + \Delta$
- Military Stance: $\downarrow, \rightarrow + \Delta$
- Double Kick: \bullet
- Power Knee: \times
- Shoulder: \blacksquare
- Knockdown: Δ
- Tackle: $\blacksquare + \times, \Delta + \blacksquare$
- Dash Punches: $\rightarrow + \blacksquare$
- Lift Off: $\uparrow + \Delta$
- Hit the Deck: $\leftarrow + \bullet$

FAST TAG

- Switch Off: $\rightarrow + \Delta, L1$
- Fatal Kiss: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare, L1$
- Windmill: $\downarrow, \rightarrow, \times, L1$
- Surprise: $\rightarrow + \Delta, \blacksquare, \rightarrow + \Delta, L1$

TAG KOMBOS

- Lick My Boots: $\blacksquare, \blacksquare, L1$
- Special Forced: $\Delta, \blacksquare, L1$
- Tough Love: $\rightarrow + \Delta, \Delta, L1$
- Honorable Discharge: $\times, \blacksquare, L1$

KOMBO ATTACKS

- Advance Force: $\blacksquare, \blacksquare, \Delta$
- Fierce Assault: $\blacksquare, \blacksquare, \times$
- Drop Zone: $\Delta, \blacksquare, \leftarrow + \times$
- Ground Control: $\Delta, \blacksquare, \leftarrow + \bullet$
- Power Rush: $\rightarrow + \Delta, \rightarrow + \Delta, \bullet$



- Mess Hall: $\rightarrow + \Delta, \blacksquare, \rightarrow + \Delta$
- Play Time: $\times, \blacksquare, \Delta$
- Beat Up: \times, \bullet, \bullet
- Pull Out: \bullet, \bullet

SPECIAL ATTACKS

- Energy Ring Blast: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta$
- Leg Grab: $\leftarrow, \rightarrow, \bullet$
- Kiss: $\downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Arc Kick: $\downarrow, \rightarrow, \times$
- Kartwheel: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$
- Air Drop: $\downarrow, \rightarrow, \bullet$ (en el aire)
- Air Throw: R1

ENHANCED ATTACKS

(Requiere 1 barra de Super)

- Rings of Justice: $\leftarrow, \rightarrow, \Delta + R2$
- Crazy Legs: $\leftarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Deadly Kiss: $\downarrow, \leftarrow, \blacksquare + R2$
- Arc Wave: $\downarrow, \rightarrow, \bullet + R2$
- Kartwheel Bash: $\downarrow, \rightarrow, \times + R2$
- Air Strikes: $\downarrow + \bullet + R2$

X-RAY ATTACKS

(Requiere la barra de Super llena)

- SF Beat Up: L2 + R2

FINISHING MOVES

- Scissor Split: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \blacksquare$
- Kut-Throat: $\downarrow, \leftarrow, \rightarrow, \bullet$
- Stage Fatality: $\leftarrow, \rightarrow, \downarrow, \Delta$
- Babality: $\downarrow, \downarrow, \rightarrow, \times$

